

**LAB-ammattikorkeakoulu
2023-2024**

**Muotoilija (AMK), visuaalinen viestintä 23S, päivätoteutus,
Lahti**

Tunnus	Nimi	1 v	2 v	3 v	4 v	Op yht
MLTIVV23S-1027	YDINOSAAMINEN					120
MLTIVV23S-1028	Yhteiset opinnot					15
AY00BU47	Ammatillinen kasvu 1	1				1
AY00BU48	Ammatillinen kasvu 2		1			1
AY00BU49	Ammatillinen kasvu 3			1		1
A300CE13	Orientation to Sustainability Thinking	2				2
KE00BT61	English for Work	4				4
KR00BU42	Svenska i arbetslivet, muntlig	1				1
KR00BU43	Svenska i arbetslivet, skriftlig	1				1
KS00BT59	Asiantuntijan viestintätaidot	4				4
MLTIVV23S-1029	Ammatillinen ydinosaaminen					105
MLTIVV23S-1030	Perusopinnot					60
AM00CE41	Taidehistoria	5				5
AM00CW03	Visuaaliset ohjelmistot 1	5				5
AM00CF73	Väri, muoto ja sommittelu	5				5
AM00CV96	Visuaalinen ilmaisu	5				5
AM00CW06	Graafisen suunnittelun perusteet	5				5
AM00CW04	Visuaaliset ohjelmistot 2	5				5
AM00CW73	Pakkausmuotoilun perusteet	5				5
AM00CE48	Visuaalisen viestinnän historia	5				5
AM00CW74	Typografian perusteet	5				5
AM00BW37	Käyttäjälähtöinen suunnittelu		5			5
AM00CR19	Kuva ja teoria		5			5
AM00CW05	Markkinointiviestintä ja brändi		5			5
MLTIVV23S-1032	Opinnäytetyö					15
AO00BU53	Opinnäytetyön suunnittelu					0
AO00BU54	Opinnäytetyön toteutus					0
AO00BU55	Opinnäytetyön raportointi ja viimeistely					0
MLTIVV23S-1033	Harjoittelu					30
HA00CD54	Harjoittelu					0
HA00BU51	Harjoittelu 2					0

HA00BU52	Harjoittelu 3					0
MLTIVV23S-1022	TÄYDENTÄVÄ OSAAMINEN					120
MLTIVV23S-1023	Suuntautumisopinnot					45
MLTIVV23S-CATEGORY-1000	Graafisen suunnittelun suuntautuminen					45
AM00CV97	Julkaisusuunnittelu		15			15
AM00CV98	Brändisuunnittelu		15			15
AM00CV99	Visuaalinen identiteetti		15			15
MLTIVV23S-CATEGORY-1001	Pakkausmuotoilun suuntautuminen					45
AM00CW00	Kestävä ja luova pakkaus		15			15
AM00CW01	Myyvä pakkaus		15			15
AM00CW02	Uudistava pakkaus		15			15
MLTIVV23S-1024	Studiot					75
MLTIVV23S-CATEGORY-1002	Studio 1					15
AM00CW08	Visual Production Studio					0
AM00CW10	Design for All Studio					0
MLTIVV23S-CATEGORY-1003	Studio 2					15
AM00CW13	Packaging Experience Studio					0
AM00CW12	Design for Ecosystems Studio					0
MLTIVV23S-CATEGORY-1004	Studio 3					15
AM00CW11	Design for Change Studio					0
AM00CW07	Information Design Studio					0
MLTIVV23S-CATEGORY-1005	Studio 4					15
AM00CW09	Space as Interface Studio					0
AM00CW14	Designing Futures Studio					0
MLTIVV23S-CATEGORY-1006	Studio 5					15
AM00CW16	Future of Publishing Studio					0
AM00CW15	Brand Experience Studio					0
MLTIVV23S-CATEGORY-1007	Muut studiot					0
AM00CW75	Exhibition Design Studio					0

MLTIVV23S-1027 YDINOSAAMINEN: 120 op

MLTIVV23S-1028 Yhteiset opinnot: 15 op

AY00BU47 Ammatillinen kasvu 1: 1 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- suunnitella omaa oppimistaan ja toimia omia opintojaan koskevissa yhteistyötilanteissa
- tunnistaa itsensä oppijana ja pystyy kehittämään omia oppimisen valmiuksiaan
- toimia ryhmän jäsenenä- toimia ammattikorkeakoulun oppimisympäristöissä

- hahmottaa omaa alaa ja sen tulevaisuuden osaamistarpeita- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

AY00BU48 Ammatillinen kasvu 2: 1 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- tunnistaa omaa osaamistaan suhteessa tavoitteena olevan uran osaamistarpeisiin
- osaa rakentaa uratoivetta tukevan HOPS-suunnitelman
- osaa monipuolisesti hyödyntää opintotarjontaa ja erilaisia opiskelumahdollisuuksia
- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

AY00BU49 Ammatillinen kasvu 3: 1 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- tunnistaa itsensä oppijana ja pystyy kehittämään omia oppimisen valmiuksiaan
- osaa arvioida oman alan innovatiivisia tai vaihtoehtoisia tulevaisuuden osaamistarpeita
- tunnistaa omaa osaamistaan ja sen kehittämistarpeita sekä osaa suunnitella omaa uraa niitahuomioiden
- hallitsee alansa ammattikäsitteet ja tuo osaamisensa näkyväksi työnhakutilanteissa
- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

A300CE13 Orientation to Sustainability Thinking: 2 op

Osaamistavoitteet

Tunnistaa ja määrittää kestävyteen liittyvät keskeiset käsitteet ja viitekehykset. Huomioida taloudellisten, sosiaalisten ja ympäristöllisten kestävyysteemojen yhtymäkohdat. Ymmärtää ja kehittää omaa henkilökohtaista roolia kestävyden edistämässä.

Arviointikriteerit

Tyydyttävä (1-2)

Hyväksytty- hylätty

KE00BT61 English for Work: 4 op

Osaamistavoitteet

Proficiency level: B2

The student is able to

- communicate clearly and effectively in different generic and field-specific workplace situations both orally and in writing
- find, evaluate and use information effectively
- function collaboratively in international working environments.

KR00BU42 Svenska i arbetslivet, muntlig: 1 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- ilmaista ja perustella mielipiteensä
- käyttää oman alansa keskeistä perussanastoa
- kertoa keskeiset asiat koulutuksestaan, työkokemuksestaan ja -tehtävistään
- esitellä oman alansa toimintaympäristöä
- viestiä erilaisissa työelämän vuorovaikutustilanteissa ruotsin kielellä.

Opiskelija suorittaa julkishallinnon ruotsin kielen suullisen kielitutkinnon.

KR00BU43 Svenska i arbetslivet, skriftlig: 1 op**Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- käyttää oman alansa keskeistä perussanastoa
- kertoa keskeiset asiat koulutuksestaan, työkokemuksestaan ja -tehtävistään
- tuottaa erilaisia opiskeluun ja työelämään liittyviä lyhyitä tekstejä sekä ymmärtää oman alansa tekstejä
- hankkia tietoa omaan alaan liittyen ruotsin kielellä
- käyttää nettisanakirjoja.

Opiskelija suorittaa julkishallinnon ruotsin kielen kirjallisen kielitutkinnon.

KS00BT59 Asiantuntijan viestintätaidot: 4 op**Osaamistavoitteet**

Tavoitetaso: C2

Opiskelija osaa

- eritellä ja arvioida viestintäosaamistaan sekä antaa, vastaanottaa ja hyödyntää palautetta viestintätaitojensa kehittämisessä
- toimia tavoitteellisesti, tarkoituksenmukaisesti ja taitavasti työelämän ja oman ammattialansa viestintä- ja vuorovaikutustilanteissa (teksti-, esiintymis- ja ryhmäviestintätaidot)
- ottaa viestinnässään huomioon vastaanottajan/vuorovaikutuskumppanin, tilanteen ja alansa vaatimukset
- viestiä jäsenyöneesti, ymmärrettävästi ja vakuuttavasti
- kehittää suomen kielen ja viestinnän taitojaan osana omaa asiantuntijuuttaan ja ammattitaitoaan (halu ja motivaatio viestintätaitojen jatkuvaan oppimiseen ja kehittämiseen).

MLTIVV23S-1029 Ammatillinen ydinosaaminen: 105 op**MLTIVV23S-1030 Perusopinnot: 60 op****AM00CE41 Taidehistoria: 5 op****Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvata länsimaisen kuvataiteen, arkkitehtuurin ja muun visuaalisen kulttuurin perusteita esihistoriasta nykyaikaan
- käyttää taidehistorian ja visuaalisen kulttuurin tutkimuskäsitteitä ja lukea tutkimuksia
- kuvata ammattialansa osana taiteellisen tekemisen kenttää ja visuaalista toimintaympäristöä
- käyttää tietoaan taidehistorian ilmiöistä oman ammattitaitonsa kehittämiseksi.

AM00CW03 Visuaaliset ohjelmistot 1: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- digitaalisten ohjelmistojen peruskäsitteistön
- oman alansa digitaalisten työkalujen käytön perusteet
- ymmärtää eri ohjelmistojen käyttötarkoitukset

AM00CF73 Väri, muoto ja sommittelu: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- esittää värihavainnon ja sommittelun kokonaisvaltaisuuden ja suhteellisuuden kuvallisten harjoitusten avulla
- sanallisesti kuvata värien ja väriyhdistelmien impressiivisen, ekspressiivisen ja symbolisen luonteen sekä muotojen ja sommittelussa käytettävien elementtien luonteita
- soveltaa luovasti värien vuorovaikutuksen, muoto-opin ja sommittelun lainalaisuuksia visuaalisissa harjoitteissa
- keskustella klassisen väriopin ja sommittelun teorioista ja niiden sovelluksista taiteessa ja muotoilussa.

AM00CV96 Visuaalinen ilmaisu: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- esitellä omia teoksiaan vertaisyleisölle ja arvioida niitä kriittisesti
- käyttää erilaisia visuaalisia ideointimenetelmiä
- käyttää havaintojaan ja tunteitaan luovan ajattelun lähtökohtina
- vertailla kuvataiteiden ja muun visuaalisen kulttuurin välisiä yhteyksiä
- analysoida, tulkita ja selittää aikamme visuaalista kulttuuria.

AM00CW06 Graafisen suunnittelun perusteet: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- analysoida, tulkita ja sanallistaa graafisen suunnittelun töitä sekä työskentelyprosesseja
- ymmärtää, mitä graafisen suunnittelun, typografian ja kuvituksen keinoja on tarkoituksenmukaista käyttää
- osaa työskennellä ammatillisen suunnitteluprosessin sekä muotoiluajattelun mukaan
- osaa käyttää ideointi- ja ongelmanratkaisutaitoja, itseilmaisua sekä luovaa ajattelua

AM00CW04 Visuaaliset ohjelmistot 2: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- oman alansa digitaalisten työkalujen käytön laajemmin
- käyttää eri ohjelmistoja osana suunnitteluprosessia
- etsiä tietoa suunnitteluvälineiden edistyneempien ominaisuuksien käytöstä

AM00CW73 Pakkausmuotoilun perusteet: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvata pakkausten tärkeimmät tehtävät
- ymmärtää pakkausmuotoilijan roolin osana alaa
- suunnitella pakkauskonseptin muodon sekä visuaalisuuden kokonaisuutena
- tunnistaa ja vertailla erilaisia materiaaleja sekä rakentaa hahmomallin
- toimia pakkauspajalla vastuullisesti

AM00CE48 Visuaalisen viestinnän historia: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- eritellä visuaalisen viestinnän eri kanavien kehitystä historian alkuvaiheista nykypäivään
- suhteuttaa taideteollisia tyyliuntauksia kunkin ajan muihin ilmiöihin
- tunnistaa eri aikakausien tyyliä ja tärkeimpiä tekijöitä graafisessa suunnittelussa, typografiassa ja valokuvauksessa
- nähdä oman tekemisensä pitkän tradition jatkumona.

AM00CW74 Typografian perusteet: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- ymmärtää typografisia kategorioita ja niiden käyttöalueita
- työssään hyödyntää typografian historiallista taustaa
- käyttää typografiaa monitasoisena ja hierarkisena keinona
- kuvailla ja ottaa suunnittelutyössään huomioon eri medioiden vaatimukset typografiassa

AM00BW37 Käyttäjälähtöinen suunnittelu: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- soveltaa käyttäjälähtöiseen suunnitteluun liittyviä peruseriaatteita ja tutkimusmenetelmiä omassa muotoilutyössään
- määritellä ja priorisoida muotoilutyössään erilaiset käytettävyyteen liittyvät näkökulmat
- soveltaa Design for All -periaatetta suunnittelutyössään
- suunnitella tuotteen käyttäjälähtöisestä näkökulmasta.

AM00CR19 Kuva ja teoria: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- perustiedot taiteen ja esteettisen arvon peruskysymyksistä ja -vastauksista
- keskeiset nykyaikaiset visuaalisen kulttuurin teoriat
- hakea itsenäisesti tietoa eri teorioista sekä painetuista että sähköisistä lähteistä
- soveltaa teoreettisia malleja ja käsitteitä ilmaisussaan ja työnsä arvioinnissa.

AM00CW05 Markkinointiviestintä ja brändi: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvata markkinointiajattelun käsitteellisen taustan, sisällön ja tunnuspiirteet
- käyttää markkinointiviestinnän ja brändäyksen menetelmiä
- valita markkinointiviestintään ja brändäykseen tarkoituksenmukaiset keinot ja kanavat

MLTIVV23S-1032 Opinnäytetyö: 15 op

AO00BU53 Opinnäytetyön suunnittelu: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvata opinnäytetyönsä tavoitteet ja keskeisen sisällön
- suunnitella ja kuvata oman opinnäytetyöprosessinsa vaiheet
- ottaa huomioon mahdolliset tutkimuslupa- ja tekijänoikeusasiat.

AO00BU54 Opinnäytetyön toteutus: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- toteuttaa opinnäytetyön hyväksytyin opinnäytetyösuunnitelman pohjalta.

AO00BU55 Opinnäytetyön raportointi ja viimeistely: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- esittää opinnäytetyönsä tulokset tai tuotoksen
- raportoida opinnäytetyönsä kirjallisesti LAB-ammattikorkeakoulun opinnäytetyöohjeen mukaisesti
- osaa kirjoittaa kypsyysnäytteen.

MLTIVV23S-1033 Harjoittelu: 30 op

HA00CD54 Harjoittelu: 10 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

HA00BU51 Harjoittelu 2: 10 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

HA00BU52 Harjoittelu 3: 10 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

MLTIVV23S-1022 TÄYDENTÄVÄ OSAAMINEN: 120 op

MLTIVV23S-1023 Suuntautumisopinnot: 45 op

MLTIVV23S-CATEGORY-1000 Graafisen suunnittelun suuntautuminen: 45 op

AM00CV97 Julkaisusuunnittelu: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- käyttää suunnittelijan työvälineitä ja työskentelymenetelmiä
- kuvailla eri julkaisumenetelmien ja -tyyppien keskeisimmät erot
- käyttää kuvakerrontaa ja visuaalisia elementtejä (typografia, kuva, kuvitus, tila, formaatti, värit)
- suunnitella ja toteuttaa viestin mielikuvatavoitetta ja sisältöä tukevan kokonaisuuden.

AM00CV98 Brändisuunnittelu: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kehittää teoreettista ja taustoittavaa ymmärrystä brändimielikuvien luomisessa
- arvioida sisällön, kohderyhmän ja graafisen muodon välistä yhteyttä
- suunnitella tavoitteellisia brändimateriaaleja eri julkaisu ympäristöihin
- ymmärtää keskeiset brändiin ja omaan liiketoimintaan vaikuttavat toimintamallit
- osaa sanoittaa ja esittää omaa osaamistaan, aikatauluttaa työprosessin sekä koostaa portfolion.

AM00CV99 Visuaalinen identiteetti: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- tuottaa tavoitteellisen mielikuvan mukaisia graafisia tunnuksia
- sanallistaa visuaalisen identiteetin merkityksen osana markkinointiviestintää ja brändiä
- konseptoida tavoitteenmukaisen visuaalisen identiteetin
- suunnitella tarkoituksenmukaista, huoliteltua typografiaa
- luotsata visuaalisen ilmeen suunnitteluprosessin

MLTIVV23S-CATEGORY-1001 Pakkausmuotoilun suuntautuminen: 45 op

AM00CW00 Kestävä ja luova pakkaus: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- käyttää muotoilujattelua ja luovia suunnittelumenetelmiä pakkauskonseptin suunnittelussa
- tuottaa pakkausrakenteita, piirustuksia ja renderöintejä alan ohjelmistoja hyödyntäen
- pakkausalan CAD-ohjelmistojen ja laitteiden perusteet
- ymmärtää ympäristötehokkaan ja eettisen ajattelun periaatteet pakkauskehityksessä
- hyödyntää elinkaaren, materiaaleihin, valmistusmenetelmiin ja kuluttajakäyttäytymiseen liittyvää tietoa suunnittelutehtävässä

AM00CW01 Myyvä pakkaus: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- suunnitella ja toteuttaa toimivaa ja puhuttelevaa pakkausgrafiikkaa brändimielikuvien luomisessa
- ymmärtää pakkausgrafiikan painoteknisiä haasteita ja mahdollisuuksia
- ymmärtää keskeiset brändiin ja omaan liiketoimintaan vaikuttavat toimintamallit
- ymmärtää pakkausdesignin kommunikointivälineenä ja markkinointikeinona
- presentoida konseptin ja visuaalisen ajattelun

AM00CW02 Uudistava pakkaus: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- soveltaa tulevaisuuden skenaariotietoa uuden tuotteen ja pakkauksen suunnittelussa
- suunnitella konseptitasolla toimivan innovatiivisen pakkauksen ratkaisun
- tunnistaa innovaatioprosessin vaiheet sekä niiden vaikutuksen pakkauksen ratkaisun suunnitteluun

MLTIVV23S-1024 Studiot: 75 op**MLTIVV23S-CATEGORY-1002 Studio 1: 15 op****AM00CW08 Visual Production Studio: 15 op****Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- syventää omaa ohjelmisto-osaamistaan
- tuntee ja osaa aikatauluttaa tuotantoprosessin
- viedä suunnitelmansa tuotantovalmiiksi

AM00CW10 Design for All Studio: 15 op**Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- suunnitella saavutettavuuden ja esteettömyyden periaatteiden mukaisesti
- tunnistaa erityisryhmien tarpeet
- ymmärtää muotoilijan roolin yhteiskunnan asenteiden muokkaajana
- ottaa huomioon eettiset periaatteet suunnittelutyössään

MLTIVV23S-CATEGORY-1003 Studio 2: 15 op**AM00CW13 Packaging Experience Studio: 15 op****Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- suunnitella moniaistillisia, kokeellisia ja kiertotalouden mukaisia pakkauskonsepteja
- testata ja arvioida pakkauksen kannattavuutta sekä houkuttelevuutta
- esitellä oman konseptinsa, prototyyppinsä ja rakentaa vaikuttavan presentaation

AM00CW12 Design for Ecosystems Studio: 15 op**Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tunnistaa erilaisia ekosysteemejä
- hyödyntää ympäristöä suojelevaa, eettistä sekä yhteiskunnallista ajattelua konseptoinnissa
- hyödyntää elinkaaritietoa ja kulutuskäyttäytymisen muutokseen liittyviä strategioita suunnittelutyössä

MLTIVV23S-CATEGORY-1004 Studio 3: 15 op**AM00CW11 Design for Change Studio: 15 op****Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tunnistaa käsillä olevat yhteiskunnan ja ympäristön haasteet ja muodostaa niistä suunnittelukysymyksiä
- ymmärtää ihmistä ohjaavia psykologisia vaikuttimia
- hyödyntää vaikuttamisen metodeja suunnittelutyössään
- ottaa työllään kantaa yhteiskunnalliseen keskusteluun

AM00CW07 Information Design Studio: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- ymmärtää tiedon ja sen välittämisen merkityksen yhteiskunnassa
- luoda tiedon omaksumista helpottavia visuaalisia esityksiä abstraktista tai monimutkaisesta tiedosta
- informaatiomuotoilun hyvät käytännöt sekä datavisualisaatiossa että infografiikassa
- soveltaa teoreettisia malleja ja käsitteitä suunnittelussa

MLTIVV23S-CATEGORY-1005 Studio 4: 15 op

AM00CW09 Space as Interface Studio: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- ymmärtää ympäröiviä todellisuuksia kokemuksina
- ymmärtää sekä fyysisiä että digitaalisia tiloja käyttöliittyminä
- muotoilla tilan käyttökokemuksen kokonaisuutena
- hyödyntää tila- ja palvelupolkusuunnittelussa käyttäjäkeskeisen suunnittelun periaatteita

AM00CW14 Designing Futures Studio: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- soveltaa tulevaisuuksien ennakkointimenetelmiä suunnittelutyön pohjana
- hyödyntää spekulatiivisen suunnittelun ajattelutapaa
- valita käyttöönsä soveltuvat uudet teknologiat ja materiaalit

MLTIVV23S-CATEGORY-1006 Studio 5: 15 op

AM00CW16 Future of Publishing Studio: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kehittää analyyttisen kirjoittamisen taitojaan ja tutkimusosaamistaan
- ymmärtää mediaympäristön muutoksen ja luo kokeillen ratkaisuja
- tuottaa julkaistavaa sisältöä

AM00CW15 Brand Experience Studio: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- ymmärtää brändit ja niiden vaikutus osana populaarikulttuuriamme
- ymmärtää brändinhallinnan ja -luomisen merkityksen sekä vaikuttamisen mekanismit
- luoda brändistrategian ja kokonaisvaltaisen konseptin

MLTIVV23S-CATEGORY-1007 Muut studiot: 0 op

AM00CW75 Exhibition Design Studio: 15 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- suunnitella kokemusta palvelevan kokonaisuuden eri kohdeyleisöille
- suunnitella näyttely- tai tapahtumakonseptin
- suunnitella näyttely- tai tapahtuma-arkkitehtuurin
- suunnitella näyttelyn tai tapahtuman visuaalisen viestinnän