

**LAB-ammattikorkeakoulu  
2023-2024**

**Muotoilija (AMK), sisustusarkkitehtuuri ja kalustemuotoilu  
23S, päivätoteutus, Lahti**

Tunnus	Nimi	1 v	2 v	3 v	4 v	Op yht
<b>MLTISIK23S-1001 Yhteiset opinnot</b>						<b>15</b>
AY00BU47	Ammatillinen kasvu 1	1				1
AY00BU48	Ammatillinen kasvu 2		1			1
AY00BU49	Ammatillinen kasvu 3			1		1
A300CE13	Orientation to Sustainability Thinking	2				2
KE00BT61	English for Work	4				4
KR00BU42	Svenska i arbetslivet, muntlig	1				1
KR00BU43	Svenska i arbetslivet, skriftlig	1				1
KS00BT59	Asiantuntijan viestintätaidot	4				4
<b>MLTISIK23S-1002 Ammatillinen ydinosaaminen</b>						<b>90</b>
<b>MLTISIK23S-1003 Taideperusta</b>						<b>15</b>
AM00CF73	Väri, muoto ja sommittelu	5				5
AM00BV66	Visuaalinen suunnittelu	5				5
AM00CE41	Taidehistoria	5				5
<b>MLTISIK23S-1004 Muotoilun perusopinnot</b>						<b>30</b>
AM00CF02	Johdatus muotoiluun	5				5
AM00BW57	Pajaympäristön ajokortti	5				5
AM00CR51	Visuaaliset työvälineet	5				5
AM00BW40	Ergonomia ja esteettömyys	5				5
AM00CH64	Esitystekniikat	5				5
AM00CF03	Palvelumuotoilun perusteet		5			5
<b>MLTISIK23S-1005 Sisustusarkkitehtuurin ja kalustemuotoilun perusopinnot</b>						<b>15</b>
AM00CF04	Syventävä pajatyöskentely	5				5
AM00CM66	CAD-työskentely	5				5
AM00BW38	Rakenne ja materiaali		5			5
<b>MLTISIK23S-1006 Sisustusarkkitehtuurin ja kalustemuotoilun ydinopinnot</b>						<b>20</b>
AM00CM43	CAD, 3D ja visualisointi		5			5
AM00BW37	Käyttäjälähtöinen suunnittelu		5			5
AM00CF06	VR/XR/AR muotoilussa		5			5
AM00CE50	Markkinointiviestintä ja brändäys		5			5

<b>MLTISIK23S-1007 Luovan alan ammattilaisuus</b>						<b>10</b>
AM00CD93	A More Sustainable Life – International project		5			5
AM00CE55	Liiketoiminnan periaatteet ja ammatinharjoittajuus			5		5
<b>MLTISIK23S-1008 Täydentävä osaaminen</b>						<b>90</b>
<b>MLTISIK23S-1009 Studio 1</b>						<b>20</b>
AM00CM60	Sustainable Design -studio		20			20
<b>MLTISIK23S-1010 Studio 2</b>						<b>20</b>
AM00CM62	Tilasuunnittelustudio			20		20
<b>MLTISIK23S-1011 Studio 3</b>						<b>20</b>
AM00CM63	Furniture Design -studio			20		20
AM00CM90	Palvelumuotoilustudio					0
AM00CM78	Tuotekehitysstudio					0
<b>MLTISIK23S-1012 Studio 4</b>						<b>20</b>
AM00CM64	Materiaalstudio				20	20
AM00CM59	XR/AR-studio					0
AM00CM99	Game Design -studio					0
AM00CM79	Tuotemuotoilustudio					0
<b>MLTISIK23S-1013 Kansainvälinen opiskelijavaihto</b>						<b>30</b>
<b>MLTISIK23S-1014 Vapaasti valittavat opinnot</b>						<b>10</b>
AM00CM92	Studioportfolio 1					0
AM00CM93	Studioportfolio 2					0
AM00CM94	Studioportfolio 3					0
AM00BV84	Tutkimus ja kehittäminen opinnäytetyössä					0
<b>MLTISIK23S-1015 Muissa korkeakouluissa suoritettavat opinnot</b>						<b>0</b>
<b>MLTISIK23S-1016 Harjoittelu</b>						<b>30</b>
HA00CD54	Harjoittelu		5	5		10
HA00BU51	Harjoittelu 2			5	5	10
HA00BU52	Harjoittelu 3			5	5	10
<b>MLTISIK23S-1017 Opinnäytetyö</b>						<b>15</b>
AO00BU53	Opinnäytetyön suunnittelu				5	5
AO00BU54	Opinnäytetyön toteutus				5	5
AO00BU55	Opinnäytetyön raportointi ja viimeistely				5	5

**MLTISIK23S-1001 Yhteiset opinnot: 15 op****AY00BU47 Ammatillinen kasvu 1: 1 op****Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- suunnitella omaa oppimistaan ja toimia omia opintojaan koskevissa yhteistyötilanteissa
- tunnistaa itsensä oppijana ja pystyy kehittämään omia oppimisen valmiuksiaan

- toimia ryhmän jäsenenä- toimia ammattikorkeakoulun oppimisympäristöissä
- hahmottaa omaa alaa ja sen tulevaisuuden osaamistarpeita- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

## **AY00BU48 Ammatillinen kasvu 2: 1 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tunnistaa omaa osaamistaan suhteessa tavoitteena olevan uran osaamistarpeisiin
- osaa rakentaa uratoivetta tukevan HOPS-suunnitelman
- osaa monipuolisesti hyödyntää opintotarjontaa ja erilaisia opiskelumahdollisuuksia
- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

## **AY00BU49 Ammatillinen kasvu 3: 1 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tunnistaa itsensä oppijana ja pystyy kehittämään omia oppimisen valmiuksiaan
- osaa arvioida oman alan innovatiivisia tai vaihtoehtoisia tulevaisuuden osaamistarpeita
- tunnistaa omaa osaamistaan ja sen kehittämistarpeita sekä osaa suunnitella omaa uraa niitähuomioiden
- hallitsee alansa ammattikäsitteet ja tuo osaamisensa näkyväksi työnhakutilanteissa
- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

## **A300CE13 Orientation to Sustainability Thinking: 2 op**

### **Osaamistavoitteet**

Tunnistaa ja määrittellä kestävyysliittävät keskeiset käsitteet ja viitekehykset. Huomioida taloudellisten, sosiaalisten ja ympäristöllisten kestävyysteemojen yhtymäkohdat. Ymmärtää ja kehittää omaa henkilökohtaista roolia kestävyysedistämässä.

### **Arviointikriteerit**

Tyydyttävä (1-2)

Hyväksytty- hylätty

## **KE00BT61 English for Work: 4 op**

### **Osaamistavoitteet**

Proficiency level: B2

The student is able to

- communicate clearly and effectively in different generic and field-specific workplace situations both orally and in writing
- find, evaluate and use information effectively
- function collaboratively in international working environments.

## **KR00BU42 Svenska i arbetslivet, muntlig: 1 op**

**Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- ilmaista ja perustella mielipiteensä
- käyttää oman alansa keskeistä perussanastoa
- kertoa keskeiset asiat koulutuksestaan, työkokemuksestaan ja -tehtävistään
- esitellä oman alansa toimintaympäristöä
- viestiä erilaisissa työelämän vuorovaikutustilanteissa ruotsin kielellä.

Opiskelija suorittaa julkishallinnon ruotsin kielen suullisen kielitutkinnon.

**KR00BU43 Svenska i arbetslivet, skriftlig: 1 op****Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- käyttää oman alansa keskeistä perussanastoa
- kertoa keskeiset asiat koulutuksestaan, työkokemuksestaan ja -tehtävistään
- tuottaa erilaisia opiskeluun ja työelämään liittyviä lyhyitä tekstejä sekä ymmärtää oman alansa tekstejä
- hankkia tietoa omaan alaan liittyen ruotsin kielellä
- käyttää nettisanakirjoja.

Opiskelija suorittaa julkishallinnon ruotsin kielen kirjallisen kielitutkinnon.

**KS00BT59 Asiantuntijan viestintätaidot: 4 op****Osaamistavoitteet**

Tavoitetaso: C2

Opiskelija osaa

- eritellä ja arvioida viestintäosaamistaan sekä antaa, vastaanottaa ja hyödyntää palautetta viestintätaitojensa kehittämisessä
- toimia tavoitteellisesti, tarkoituksenmukaisesti ja taitavasti työelämän ja oman ammattialansa viestintä- ja vuorovaikutustilanteissa (teksti-, esiintymis- ja ryhmäviestintätaidot)
- ottaa viestinnässään huomioon vastaanottajan/vuorovaikutuskumppanin, tilanteen ja alansa vaatimukset
- viestiä jäsenyöneesti, ymmärrettävästi ja vakuuttavasti
- kehittää suomen kielen ja viestinnän taitojaan osana omaa asiantuntijuuttaan ja ammattitaitoaan (halu ja motivaatio viestintätaitojen jatkuvaan oppimiseen ja kehittämiseen).

**MLTISIK23S-1002 Ammatillinen ydinosaaminen: 90 op****MLTISIK23S-1003 Taideperusta: 15 op****AM00CF73 Väri, muoto ja sommittelu: 5 op****Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- esittää värihavainnon ja sommittelun kokonaisvaltaisuuden ja suhteellisuuden kuvallisten harjoitusten avulla
- sanallisesti kuvata värien ja väriyhdistelmien impressiivisen, ekspressiivisen ja symbolisen luonteen sekä muotojen ja sommittelussa käytettävien elementtien luonteita
- soveltaa luovasti värien vuorovaikutuksen, muoto-opin ja sommittelun lainalaisuuksia visuaalisissa harjoitteissa
- keskustella klassisen väriopin ja sommittelun teorioista ja niiden sovelluksista taiteessa ja muotoilussa.

## **AM00BV66 Visuaalinen suunnittelu: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- esitellä omia teoksiaan vertaisyleisölle ja arvioida niitä kriittisesti
- käyttää erilaisia visuaalisia ideointimenetelmiä
- käyttää havaintojaan ja tunteitaan luovan ajattelun lähtökohtina
- vertailla kuvataiteiden ja muun visuaalisen kulttuurin välisiä yhteyksiä
- analysoida, tulkita ja selittää aikamme visuaalista kulttuuria.

## **AM00CE41 Taidehistoria: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvata länsimaisen kuvataiteen, arkkitehtuurin ja muun visuaalisen kulttuurin perusteita esihistoriasta nykyaikaan
- käyttää taidehistorian ja visuaalisen kulttuurin tutkimuskäsitteitä ja lukea tutkimuksia
- kuvata ammattialansa osana taiteellisen tekemisen kenttää ja visuaalista toimintaympäristöä
- käyttää tietoaan taidehistorian ilmiöistä oman ammattitaitonsa kehittämiseksi.

## **MLTISIK23S-1004 Muotoilun perusopinnot: 30 op**

### **AM00CF02 Johdatus muotoiluun: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kertoa mitä muotoilu on ja miten se vaikuttaa arjen, yhteiskunnan ja liiketoiminnan kehitykseen
- hyödyntää muotoiluajattelua ja joitakin muotoilulle tyypillisiä prosesseja ja menetelmiä ongelmanratkaisussa.

### **AM00BW57 Pajaympäristön ajokortti: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- toimia turvallisesti, noudattaa sääntöjä ja ohjeita sekä perustella toimintaansa annetuilla ohjeilla
- ohjatusti käyttää työsalin yleisimpiä työvälineitä ja laitteita sekä opittuja työskentelytekniikoita ja -malleja
- ohjattuna valmistaa opintojaksolla toteutettavat harjoitustehtävät.

## **AM00CR51 Visuaaliset työvälineet: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- digitaalisen työskentelyn peruskäsitteistön
- oman alansa digitaalisten visuaalisten perustyökalujen käytön perusteet
- hyödyntää visuaalisia työvälineitä toimeksiantojen toteutuksessa
- etsiä oppaita ja tietoa suunnitteluvälineiden edistyneempien ominaisuuksien käytöstä.

## **AM00BW40 Ergonomia ja esteettömyys: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- soveltaa ergonomian perusteita suunnittelutyössään
- soveltaa saavutettavuuden ja design-for-all-periaatteita suunnittelutyössään.

## **AM00CH64 Esitystekniikat: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tehdä visuaalisen esityksen suunnitelmastaan
- fasilitoida keskustelua piirtäen
- tuottaa viimeistelyjä esityskuvakokonaisuuksia ja työpiirroksia suunnitelmistaan
- kuvata käsivaraisen ja digitaalisen esitystekniikan mahdollisuuksia ja rajoituksia.

## **AM00CF03 Palvelumuotoilun perusteet: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- käyttää palvelumuotoilun termejä, menetelmiä ja prosesseja suunnittelutyössä
- toimia tavoitteellisesti monialaisessa tiimissä
- soveltaa muotoiluajattelua toimeksiantoihin ja ongelmanratkaisuun
- tunnistaa ennakkoinnin merkityksen palvelumuotoilussa
- tuottaa visuaalisia esityksiä palvelukokonaisuuksista.

## **MLTISIK23S-1005 Sisustusarkkitehtuurin ja kalustemuotoilun perusopinnot: 15 op**

### **AM00CF04 Syventävä pajatyöskentely: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- vertailla ja valita mallinrakennuksessa käytettäviä materiaaleja
- kolmiulotteisen luonnostelutyön
- soveltaa mallinrakennukseen tarvittavia laitteita ja työkaluja toimeksiantoon itsenäisesti.

## **AM00CM66 CAD-työskentely: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- ammattialallaan yleisen CAD-ohjelman perusteet sekä CAD-työskentelyn peruskäsitteistöä
- käyttää CAD-ohjelmaa itsenäisesti suunnittelun työvälineenä
- piirtää CAD-ohjelmalla tarvittavat oman alansa työpiirustukset.

## **AM00BW38 Rakenne ja materiaali: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- rakenteiden suunnittelun peruseriaatteet
- arvioida materiaaleja kestävyuden, korjattavuuden, estetiikan ja tuotantokustannusten näkökulmista
- suunnitella funktionaalisia rakenteita ja valita suunnitteluun sopivat materiaalit.

## **MLTISIK23S-1006 Sisustusarkkitehtuurin ja kalustemuotoilun ydinopinnot: 20 op**

## **AM00CM43 CAD, 3D ja visualisointi: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- 3D-mallinnuksen ja visualisoinnin perusteet CAD-ohjelmalla sekä osaa käyttää 3D-mallintamisen käsitteistöä
- soveltaa aiemmin oppimiaan CAD-taitoja 3D-mallintamiseen
- verrata erilaisten mallinnustekniikoiden ja tiedostomuotojen ominaisuuksia.

## **AM00BW37 Käyttäjälähtöinen suunnittelu: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- soveltaa käyttäjälähtöiseen suunnitteluun liittyviä peruseriaatteita ja tutkimusmenetelmiä omassa muotoilutyössään
- määrittää ja priorisoida muotoilutyössään erilaiset käytettävyyteen liittyvät näkökulmat
- soveltaa Design for All -periaatetta suunnittelutyössään
- suunnitella tuotteen käyttäjälähtöisestä näkökulmasta.

## **AM00CF06 VR/XR/AR muotoilussa: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- määrittää VR (virtuaalitodellisuus), XR (laajennettu todellisuus) ja AR (lisätty todellisuus) -käsitteet sekä keskustella näiden ja muiden niihin rinnastuvien teknologioiden soveltamismahdollisuuksista
- suunnitella ratkaisuja, joissa XR/AR-teknologiat ja menetelmät tukevat käyttökokemusta, oppimista, markkinointiviestintää tai muita asiakkaan tarpeita.

## **AM00CE50 Markkinointiviestintä ja brändäys: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvata markkinointiajattelun käsitteellisen taustan, sisällön ja tunnuspiirteet
- käyttää markkinointiviestinnän ja brändäyksen menetelmiä omassa ammatillisessa toiminnassa
- tehdä markkinointisuunnitelman
- valita markkinointiviestintään ja brändäykseen tarkoituksenmukaiset keinot ja kanavat.

## **MLTISIK23S-1007 Luovan alan ammattilaisuus: 10 op**

## **AM00CD93 A More Sustainable Life – International project: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

The student is able to

- work in her or his respective professional role within an international team
- communicate professionally in an international setting
- take the various aspects of sustainability into account in their professional work.

## **AM00CE55 Liiketoiminnan periaatteet ja ammatinharjoittajuus: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tunnistaa yrittäjyyden osaamisvaatimukset ja arvioida omaa yrittäjyysosaamistaan
- tunnistaa liiketoimintamahdollisuuksia, arvioida liikeideoita ja suunnitella liiketoimintaa oman alansa liiketoimintaympäristössä
- tunnistaa alan yleisimmät sopimukset, lait ja ammattikäytänteet
- huomioida tekijänoikeuslainsäädännön ja immateriaalioikeudet omassa työssään.

## **MLTISIK23S-1008 Täydentävä osaaminen: 90 op**

### **Moduulin sisältämät opintojaksot**

Kukin studio on 20 opintopisteen opintojakso. Kukin lukukauden studio-otsikon alla ensimmäisenä oleva opintojakso on kyseisen koulutuksen oletusvalinta. Muut studio-opintojaksot saman otsikon alla ovat vaihtoehtoja. Keskustele tutoropettajasi kanssa vaihtoehtoista.

## **MLTISIK23S-1009 Studio 1: 20 op**

## **AM00CM60 Sustainable Design -studio: 20 op**

### **Osaamistavoitteet**

Tämä studio-opintojakso sisältää seuraavat osiot osaamistavoitteineen:

Sustainable Design -teoria (5 op)

Opiskelija osaa

- kuvata ympäristötehokkaan ja eettisen ajattelun periaatteita ja mahdollisuuksia
- hankkia tuotteisiin ja ympäristöihin elinkaareen, materiaaleihin, valmistusmenetelmiin sekä



ympäristötehokkaisiin teknologioihin ja toimintatapoihin liittyvää tietoa  
- kuvailla ympäristötehokkaita tuotekehitystrategioita.

Sustainable Design - työpaja (15 op)

Opiskelija osaa

- suunnitella tuotteita ja ympäristöjä hyödyntämällä niiden elinkaareen, materiaaleihin, valmistusmenetelmiin sekä ympäristötehokkaisiin teknologioihin ja toimintatapoihin liittyvää tietoa
- systeemiajattelun ja innovaatioekosysteemien perusteet
- huomioida ympäristötehokkuuden tuotekehitystyössä.

## **MLTISIK23S-1010 Studio 2: 20 op**

### **AM00CM62 Tilasuunnittelustudio: 20 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Tämä studio-opintojakso sisältää seuraavat osiot osaamistavoitteineen:

Asumisympäristö (10 op)

Opiskelija osaa

- havainnoida ja analysoida tilojen mittasuhteita, muotoja, toimivuutta ja tunnelmaa
- tehdä suunnitteluratkaisuja ergonomisen ja aistiystävällisen ympäristön aikaansaamiseksi
- suunnitella asuintiloja, jotka vastaavat ajankohtaisiin rakentamisen ja asumismukavuuden vaatimuksiin
- laatia kodin sisustussuunnittelun asiakirjat.

Julkitilasuunnittelu (10 op)

Opiskelija osaa

- huomioida julkitilojen erityisvaatimukset suunnittelutyössä
- suunnitella tilallisen palvelukonseptin
- tuottaa luonnos- ja toteutusvaiheen sisustus-, kaluste- ja valaistussuunnitelmiin liittyvät asiakirjat
- suunnitella esteettömiä julkitiloja
- toimia monialaisessa projektissa ja kommunikoida ammattimaisesti.

## **MLTISIK23S-1011 Studio 3: 20 op**

### **AM00CM63 Furniture Design -studio: 20 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Tämä studio-opintojakso sisältää seuraavat osiot osaamistavoitteineen:

Kalusteiden suunnittelu (10 op)

Opiskelija osaa

- tunnistaa ja analysoida kalusteen toiminnalliset, rakenteelliset ja esteettiset vaatimukset
- kalustesuunnittelun prosessin ja osaa hyödyntää mallityöskentelyä suunnittelun menetelmänä
- hyödyntää ergonomian ja käyttäjäkeskeisen suunnittelun periaatteita kalusteiden suunnittelussa
- suunnitella käyttötarkoituksen ja tilasuunnittelun kokonaisuuteen liittyviä kalusteratkaisuja
- laatia suunnitelmistaan mitoitettuja työpöyrustukset.

## Kalusteiden valmistus (10 op)

Opiskelija osaa

- huomioida suunnittelussa valmistuksen vaatimukset
- suunnitella tuotantotaloudellisesti toteuttamiskelpoisia kalusteita, jotka noudattavat kestävän kehityksen periaatteita
- valita yleisesti käytettyjä sekä ympäristötehokkaita rakenne- ja materiaalivaihtoehtoja
- laatia suunnitelmistaan työohjeet ja CAD-piirustukset valmistusta varten.

## AM00CM90 Palvelumuotoilustudio: 20 op

### Osaamistavoitteet

Teema: Ideointi

Opiskelija osaa

- hyödyntää käyttäjälähtöisyyttä ideoinnissa
- hyödyntää monikanavaisuutta käyttäjäkokemuksen muodostamisessa
- soveltaa kestävän kehityksen periaatteita palvelun kehittämisessä.

Teema: Konseptointi

Opiskelija osaa

- hyödyntää muotoiluprosessia uuden palveluidean kehittämisessä ja palvelukonseptin luomisessa
- mallintaa, testata ja esitellä palveluideoita prototyyppien avulla
- arvioida palvelukonseptin toimivuutta ja kykyä tuottaa arvoa.

Teema: Tiimitoiminta

Opiskelija osaa

- toimia monialaisessa yhteistyössä työelämän toimijoiden kanssa ja edistää palvelumuotoilun työelämäprojektia
- tavoitteellisesti kehittää omaa palvelumuotoilun osaamistaan.

## AM00CM78 Tuotekehitysstudio: 20 op

### Osaamistavoitteet

Opiskelija

- ymmärtää erilaisia tuotekehitysprosessien lähestymistapoja
- tuntee innovaatioiden ja ennakoinnin roolin osana tuotekehitysprosessia
- osaa tehdä suunnittelutyötä tuotannon rajoitusten puitteissa ja ymmärtää suunnittelun ja tuotannon välisen suhteen
- ymmärtää tuotannon toimitusketjujen ja alihankinnan perusteet
- käyttää ennakointia ja tuottaa innovaatioita tuotekehitysprosessissa
- soveltaa tietämystään keskeisimmistä materiaaleista sekä tuotantojärjestelmistä suunnittelutyöhön
- toimia omassa ammatillisessa roolissaan monialaisessa tiimissä.

## MLTISIK23S-1012 Studio 4: 20 op

## AM00CM64 Materiaalistudio: 20 op

### Osaamistavoitteet

**Osa 1:**

## Opiskelija osaa

- suunnitella puu- tai kuitumateriaaliin perustuvia tuotteita ja rakenteita
- soveltaa materiaalin fysiologisia ominaisuuksia tuotteiden suunnittelun lähtökohtana
- toteuttaa suunnitelmistaan hahmomalleja
- suunnitella tuotteita nykyaikaisista materiaaleista

**Osa 2:**

## Opiskelija osaa:

- valita suunnittelemiinsa tuotteisiin tarkoituksen mukaiset valmistusmateriaalit ja menetelmät
- soveltaa suunnitelmissaan materiaaliin liittyviä visuaalisia lähtökohtia
- huomioida valmistamisen vaatimukset ja tuottaa suunnitelmistaan valmistukseen tarvittavan dokumentaation
- toimia muotoilijana materiaalilähtöisessä tuotekehitysprojektissa.

**AM00CM59 XR/AR-studio: 20 op****Osaamistavoitteet**

## Opiskelija osaa

- määrittellä XR (extended reality) ja AR (augmented reality) -käsitteet sekä keskustella näiden ja muiden niihin rinnastuvien teknologioiden soveltamismahdollisuuksista
- suunnitella ratkaisuja, joissa XR/AR-teknologiat ja menetelmät tukevat käyttökokemusta, oppimista, markkinointiviestintää tai muita asiakkaan tarpeita ja tarpeita
- tuottaa prototyyppejä, joiden avulla XR/AR-ratkaisuja ja -sisältöjä voidaan arvioida ja kehittää edelleen
- toimia oman asiantuntijuutensa mukaisessa roolissa monialaisessa suunnittelu- ja tuotantotiimissä.

**AM00CM99 Game Design -studio: 20 op****Osaamistavoitteet**

## Opiskelija

- osaa kuvata suunnittelun, pelimekaniikan ja kerronnan roolit pelillisen kokemuksen suunnittelussa
- ymmärtää pelien suunnitteluprosessin eri vaiheet
- ymmärtää pelimekaniikkojen peruseriaatteet ja osaa hyödyntää niitä pelillisyyden suunnittelussa
- osaa tuottaa perustasoisen pelikonseptin ja työskennellä sen tuotantoprosessissa osana monialaista ryhmää
- osaa dokumentoida pelisuunnitelman alan vaatimusten mukaisesti ja viestiä tuotantoprosessista tuotannon sidosryhmille.

**AM00CM79 Tuotemuotoilustudio: 20 op****Osaamistavoitteet**

## Opiskelija osaa

- käyttää tarkoituksenmukaisesti teollisen muotoilun ja innovaation menetelmiä
- analysoida toimeksiannon sekä toimia sen päämäärien ja rajoitteiden mukaisesti
- tuottaa toimeksiantoon vastaavia muotoiluratkaisuja
  
- soveltaa monipuolisesti ja tarkoituksenmukaisesti tuotekehityksen prosesseja ja menetelmiä
- tuottaa prototyyppejä suunnittelutyön yhteydessä

- työskennellä monialaisen tuotekehitystiimin jäsenenä
- esitellä muotoillun tuotteen toimeksiantajalle ja dokumentoida suunnittelutyötä.

## **MLTISIK23S-1013 Kansainvälinen opiskelijavaihto: 30 op**

### **Moduulin sisältämät opintojaksot**

Kansainvälisessä partnerikorkeakoulussa suoritettavat opinnot erillisen Learning Agreement -sopimuksen mukaisesti.

## **MLTISIK23S-1014 Vapaasti valittavat opinnot: 10 op**

### **AM00CM92 Studioportfolio 1: 2 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- dokumentoida omaa osaamistaan visuaalisesti
- sanallistaa toimeksiannon sekä työskentelyprosessinsa pääkohdat selkeästi
- tuottaa yhtenäisen, visuaalisen portfolioon.

### **AM00CM93 Studioportfolio 2: 2 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- dokumentoida omaa työskentelytapaansa ja -prosessiaan visuaalisesti sekä kirjallisesti
- sijoittaa oman osaamisensa ja ilmaisunsa ammattikentän viitekehykseen
- tuottaa kattavan visuaalisen portfolioon omista töistään.

### **AM00CM94 Studioportfolio 3: 1 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- raportoida työskentelyään projektissa asiakkaalle, projektijohtajalle tai rahoittajalle
- osoittaa lähdeviitteitä käyttäen tuntevansa oman alansa käytänteitä
- tuottaa visuaalisuutta hyödyntävän kirjallisen raportoinnin.

### **AM00BV84 Tutkimus ja kehittäminen opinnäytetyössä: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- hankkia, hyödyntää ja arvioida tutkimus- ja kehittämistoimintaan liittyvää informaatiota lähdekriittisesti
- noudattaa eettisiä periaatteita tutkimustoiminnassa
- valita ja käyttää oman alansa tyypillisimpiä tutkimus- ja kehittämismenetelmiä
- kirjoittaa tieteellisen raportin sekä hallitsee sen kieli- ja tyyliasun sekä lähdemerkinnät.

## **MLTISIK23S-1015 Muissa korkeakouluissa suoritettut opinnot: 0 op**

### **Moduulin sisältämät opintojaksot**

Voit suorittaa opintojaksoja toisissa korkeakouluissa esimerkiksi CampusOnline-opintoina, avoimen yliopiston tai avoimen AMK:n opiskelijana.

## **MLTISIK23S-1016 Harjoittelu: 30 op**

### **HA00CD54 Harjoittelu: 10 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

### **HA00BU51 Harjoittelu 2: 10 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

### **HA00BU52 Harjoittelu 3: 10 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

## **MLTISIK23S-1017 Opinnäytetyö: 15 op**

### **AO00BU53 Opinnäytetyön suunnittelu: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvata opinnäytetyönsä tavoitteet ja keskeisen sisällön
- suunnitella ja kuvata oman opinnäytetyöprosessinsa vaiheet
- ottaa huomioon mahdolliset tutkimuslupa- ja tekijänoikeusasiat.

## **AO00BU54 Opinnäytetyön toteutus: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- toteuttaa opinnäytetyön hyväksytyn opinnäytetyösuunnitelman pohjalta.

## **AO00BU55 Opinnäytetyön raportointi ja viimeistely: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- esittää opinnäytetyönsä tulokset tai tuotoksen
- raportoida opinnäytetyönsä kirjallisesti LAB-ammattikorkeakoulun opinnäytetyöohjeen mukaisesti
- osaa kirjoittaa kypsyysnäytteen.