

**LAB-ammattikorkeakoulu  
2022-2023**

**Muotoilija (AMK), palvelumuotoilu 22S, päivätoteutus, Lahti**

| Tunnus   | Nimi  | 1 v | 2 v | 3 v | 4 v | Op<br>yht |
|--|---|-----|-----|-----|-----|-----------|
| <b>MLTIPAL22S-1001 Yhteiset opinnot</b>              |   |     |     |     |     | <b>15</b> |
| AY00BU47   | Ammatillinen kasvu 1  | 1   |     |     |     | 1         |
| AY00BU48   | Ammatillinen kasvu 2  |     | 1   |     |     | 1         |
| AY00BU49   | Ammatillinen kasvu 3  |     |     | 1   |     | 1         |
| A300CE13   | Orientation to Sustainability Thinking                            | 2   |     |     |     | 2         |
| KE00BT61   | English for Work  | 4   |     |     |     | 4         |
| KR00BU42   | Svenska i arbetslivet, muntlig                                    | 1   |     |     |     | 1         |
| KR00BU43   | Svenska i arbetslivet, skriftlig                                  | 1   |     |     |     | 1         |
| KS00BT59   | Asiantuntijan viestintätaidot                                     | 4   |     |     |     | 4         |
| <b>MLTIPAL22S-1002 Ammatillinen ydinosaaminen</b>    |   |     |     |     |     | <b>90</b> |
| <b>MLTIPAL22S-1003 Taideperusta</b>                  |   |     |     |     |     | <b>15</b> |
| AM00CF73   | Väri, muoto ja sommittelu   | 5   |     |     |     | 5         |
| AM00BV66   | Visuaalinen suunnittelu   | 5   |     |     |     | 5         |
| AM00CE41   | Taidehistoria   | 5   |     |     |     | 5         |
| <b>MLTIPAL22S-1004 Muotoilun perusopinnot</b>        |   |     |     |     |     | <b>20</b> |
| AM00CF02   | Johdatus muotoiluun   | 5   |     |     |     | 5         |
| AM00CH64   | Esitystekniikat   | 5   |     |     |     | 5         |
| AM00CR51   | Visuaaliset työvälineet   | 5   |     |     |     | 5         |
| AM00BW37   | Käyttäjälähtöinen suunnittelu                                     | 5   |     |     |     | 5         |
| <b>MLTIPAL22S-1005 Palvelumuotoilun perusopinnot</b> |   |     |     |     |     | <b>15</b> |
| AM00CF03   | Palvelumuotoilun perusteet  | 5   |     |     |     | 5         |
| AM00BW23   | Luovat suunnittelumenetelmät                                      | 5   |     |     |     | 5         |
| AM00BW19   | Kehitä kokeillen  | 5   |     |     |     | 5         |
| <b>MLTIPAL22S-1006 Palvelumuotoilun ydinopinnot</b>  |   |     |     |     |     | <b>30</b> |
| AM00CF00   | Käytettävyys, käyttöliittymät ja vuorovaikutteisuuden suunnittelu |     | 5   |     |     | 5         |
| AM00BV89   | Informaatiomuotoilu   |     | 5   |     |     | 5         |
| AM00CE50   | Markkinointiviestintä ja brändäys                                 |     | 5   |     |     | 5         |
| AM00CN40   | Palveluympäristöjen suunnittelu                                   |     | 5   |     |     | 5         |
| AM00CM66   | CAD-työskentely   |     | 5   |     |     | 5         |
| AM00CG75   | Strateginen muotoilu  |     | 5   |     |     | 5         |
| <b>MLTIPAL22S-1007 Luovan alan ammattilaisuus</b>    |   |     |     |     |     | <b>10</b> |
|  |   |     |     |     |     |           |

|   |   |  |    |    |    |           |
|---|---|--|----|----|----|-----------|
| AM00CD93  | A More Sustainable Life – International project               |  | 5  |    |    | 5         |
| AM00CE55  | Liiketoiminnan periaatteet ja ammatinharjoittajuus            |  |    | 5  |    | 5         |
| <b>MLTIPAL22S-1008 Täydentävä osaaminen</b>                         |   |  |    |    |    | <b>90</b> |
| <b>MLTIPAL22S-1009 Studio 1</b>                                     |   |  |    |    |    | <b>20</b> |
| AM00CM90  | Palvelumuotoilustudio   |  | 20 |    |    | 20        |
| <b>MLTIPAL22S-1010 Studio 2</b>                                     |   |  |    |    |    | <b>20</b> |
| AM00CM61  | Kaupunkimuotoilu- ja julkisten palvelujen kehittämisen studio |  |    | 20 |    | 20        |
| <b>MLTIPAL22S-1011 Studio 3</b>                                     |   |  |    |    |    | <b>20</b> |
| AM00CM56  | UI/IxD-studio   |  |    | 20 |    | 20        |
| AM00CM78  | Tuotekehitysstudio  |  |    |    |    | 0         |
| <b>MLTIPAL22S-1012 Kansainvälinen opiskelijavaihto</b>              |   |  |    |    |    | <b>30</b> |
| <b>MLTIPAL22S-1013 Studio 4</b>                                     |   |  |    |    |    | <b>20</b> |
| AM00CM62  | Tilasuunnittelustudio   |  |    |    | 20 | 20        |
| AM00CM59  | XR/AR-studio  |  |    |    |    | 0         |
| AM00CM54  | Brändistudio  |  |    |    |    | 0         |
| AM00CM99  | Game Design -studio   |  |    |    |    | 0         |
| AM00CM67  | Intelligent Mobility Studio                                   |  |    |    |    | 0         |
| <b>MLTIPAL22S-1014 Vapaasti valittavat opinnot</b>                  |   |  |    |    |    | <b>10</b> |
| AM00CM92  | Studioportfolio 1   |  |    |    |    | 0         |
| AM00CM93  | Studioportfolio 2   |  |    |    |    | 0         |
| AM00CM94  | Studioportfolio 3   |  |    |    |    | 0         |
| AM00BV84  | Tutkimus ja kehittäminen opinnäytetyössä                      |  |    |    |    | 0         |
| <b>MLTIPAL22S-1015 Muissa korkeakouluissa suoritettavat opinnot</b> |   |  |    |    |    | <b>0</b>  |
| <b>MLTIPAL22S-1016 Harjoittelu</b>                                  |   |  |    |    |    | <b>30</b> |
| HA00CD54  | Harjoittelu   |  | 5  | 5  |    | 10        |
| HA00BU51  | Harjoittelu 2   |  |    | 5  | 5  | 10        |
| HA00BU52  | Harjoittelu 3   |  |    | 5  | 5  | 10        |
| <b>MLTIPAL22S-1017 Opinnäytetyö</b>                                 |   |  |    |    |    | <b>15</b> |
| AO00BU53  | Opinnäytetyön suunnittelu                                     |  |    |    | 5  | 5         |
| AO00BU54  | Opinnäytetyön toteutus  |  |    |    | 5  | 5         |
| AO00BU55  | Opinnäytetyön raportointi ja viimeistely                      |  |    |    | 5  | 5         |

**MLTIPAL22S-1001 Yhteiset opinnot: 15 op****AY00BU47 Ammatillinen kasvu 1: 1 op****Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- suunnitella omaa oppimistaan ja toimia omia opintojaan koskevissa yhteistyötilanteissa
- tunnistaa itsensä oppijana ja pystyy kehittämään omia oppimisen valmiuksiaan

- toimia ryhmän jäsenenä- toimia ammattikorkeakoulun oppimisympäristöissä
- hahmottaa omaa alaa ja sen tulevaisuuden osaamistarpeita- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

## **AY00BU48 Ammatillinen kasvu 2: 1 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tunnistaa omaa osaamistaan suhteessa tavoitteena olevan uran osaamistarpeisiin
- osaa rakentaa uratoivetta tukevan HOPS-suunnitelman
- osaa monipuolisesti hyödyntää opintotarjontaa ja erilaisia opiskelumahdollisuuksia
- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

## **AY00BU49 Ammatillinen kasvu 3: 1 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tunnistaa itsensä oppijana ja pystyy kehittämään omia oppimisen valmiuksiaan
- osaa arvioida oman alan innovatiivisia tai vaihtoehtoisia tulevaisuuden osaamistarpeita
- tunnistaa omaa osaamistaan ja sen kehittämistarpeita sekä osaa suunnitella omaa uraa niitähuomioiden
- hallitsee alansa ammattikäsitteet ja tuo osaamisensa näkyväksi työnhakutilanteissa
- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

## **A300CE13 Orientation to Sustainability Thinking: 2 op**

### **Osaamistavoitteet**

Tunnistaa ja määrittää kestävyysliittävät keskeiset käsitteet ja viitekehykset. Huomioida taloudellisten, sosiaalisten ja ympäristöllisten kestävyysteemojen yhtymäkohdat. Ymmärtää ja kehittää omaa henkilökohtaista roolia kestävyysedistämässä.

### **Arviointikriteerit**

Tyydyttävä (1-2)

Hyväksytty- hylätty

## **KE00BT61 English for Work: 4 op**

### **Osaamistavoitteet**

Proficiency level: B2

The student is able to

- communicate clearly and effectively in different generic and field-specific workplace situations both orally and in writing
- find, evaluate and use information effectively
- function collaboratively in international working environments.

## **KR00BU42 Svenska i arbetslivet, muntlig: 1 op**

**Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- ilmaista ja perustella mielipiteensä
- käyttää oman alansa keskeistä perussanastoa
- kertoa keskeiset asiat koulutuksestaan, työkokemuksestaan ja -tehtävistään
- esitellä oman alansa toimintaympäristöä
- viestiä erilaisissa työelämän vuorovaikutustilanteissa ruotsin kielellä.

Opiskelija suorittaa julkishallinnon ruotsin kielen suullisen kielitutkinnon.

**KR00BU43 Svenska i arbetslivet, skriftlig: 1 op****Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- käyttää oman alansa keskeistä perussanastoa
- kertoa keskeiset asiat koulutuksestaan, työkokemuksestaan ja -tehtävistään
- tuottaa erilaisia opiskeluun ja työelämään liittyviä lyhyitä tekstejä sekä ymmärtää oman alansa tekstejä
- hankkia tietoa omaan alaan liittyen ruotsin kielellä
- käyttää nettisanakirjoja.

Opiskelija suorittaa julkishallinnon ruotsin kielen kirjallisen kielitutkinnon.

**KS00BT59 Asiantuntijan viestintätaidot: 4 op****Osaamistavoitteet**

Tavoitetaso: C2

Opiskelija osaa

- eritellä ja arvioida viestintäosaamistaan sekä antaa, vastaanottaa ja hyödyntää palautetta viestintätaitojensa kehittämisessä
- toimia tavoitteellisesti, tarkoituksenmukaisesti ja taitavasti työelämän ja oman ammattialansa viestintä- ja vuorovaikutustilanteissa (teksti-, esiintymis- ja ryhmäviestintätaidot)
- ottaa viestinnässään huomioon vastaanottajan/vuorovaikutuskumppanin, tilanteen ja alansa vaatimukset
- viestiä jäsenyनेesti, ymmärrettävästi ja vakuuttavasti
- kehittää suomen kielen ja viestinnän taitojaan osana omaa asiantuntijuuttaan ja ammattitaitoaan (halu ja motivaatio viestintätaitojen jatkuvaan oppimiseen ja kehittämiseen).

**MLTIPAL22S-1002 Ammatillinen ydinosaaminen: 90 op****MLTIPAL22S-1003 Taideperusta: 15 op****AM00CF73 Väri, muoto ja sommittelu: 5 op****Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- esittää värihavainnon ja sommittelun kokonaisvaltaisuuden ja suhteellisuuden kuvallisten harjoitusten avulla
- sanallisesti kuvata värien ja väriyhdistelmien impressiivisen, ekspressiivisen ja symbolisen luonteen sekä muotojen ja sommittelussa käytettävien elementtien luonteita
- soveltaa luovasti värien vuorovaikutuksen, muoto-opin ja sommittelun lainalaisuuksia visuaalisissa harjoitteissa
- keskustella klassisen väriopin ja sommittelun teorioista ja niiden sovelluksista taiteessa ja muotoilussa.

## **AM00BV66 Visuaalinen suunnittelu: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- esitellä omia teoksiaan vertaisyleisölle ja arvioida niitä kriittisesti
- käyttää erilaisia visuaalisia ideointimenetelmiä
- käyttää havaintojaan ja tunteitaan luovan ajattelun lähtökohtina
- vertailla kuvataiteiden ja muun visuaalisen kulttuurin välisiä yhteyksiä
- analysoida, tulkita ja selittää aikamme visuaalista kulttuuria.

## **AM00CE41 Taidehistoria: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvata länsimaisen kuvataiteen, arkkitehtuurin ja muun visuaalisen kulttuurin perusteita esihistoriasta nykyaikaan
- käyttää taidehistorian ja visuaalisen kulttuurin tutkimuskäsitteitä ja lukea tutkimuksia
- kuvata ammattialansa osana taiteellisen tekemisen kenttää ja visuaalista toimintaympäristöä
- käyttää tietoaan taidehistorian ilmiöistä oman ammattitaitonsa kehittämiseksi.

## **MLTIPAL22S-1004 Muotoilun perusopinnot: 20 op**

### **AM00CF02 Johdatus muotoiluun: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kertoa mitä muotoilu on ja miten se vaikuttaa arjen, yhteiskunnan ja liiketoiminnan kehitykseen
- hyödyntää muotoiluajattelua ja joitakin muotoilulle tyypillisiä prosesseja ja menetelmiä ongelmanratkaisussa.

### **AM00CH64 Esitystekniikat: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tehdä visuaalisen esityksen suunnitelmastaan
- fasilitoida keskustelua piirtäen
- tuottaa viimeisteltyjä esityskuvakokonaisuuksia ja työpiirroksia suunnitelmistaan
- kuvata käsivaraisen ja digitaalisen esitystekniikan mahdollisuuksia ja rajoituksia.

## **AM00CR51 Visuaaliset työvälineet: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- digitaalisen työskentelyn peruskäsitteistön
- oman alansa digitaalisten visuaalisten perustyökalujen käytön perusteet
- hyödyntää visuaalisia työvälineitä toimeksiantojen toteutuksessa
- etsiä oppaita ja tietoa suunnitteluvälineiden edistyneempien ominaisuuksien käytöstä.

## **AM00BW37 Käyttäjälähtöinen suunnittelu: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- soveltaa käyttäjälähtöiseen suunnitteluun liittyviä perusperiaatteita ja tutkimusmenetelmiä omassa muotoilutyössään
- määritellä ja priorisoida muotoilutyössään erilaiset käytettävyyteen liittyvät näkökulmat
- soveltaa Design for All -periaatetta suunnittelutyössään
- suunnitella tuotteen käyttäjälähtöisestä näkökulmasta.

## **MLTIPAL22S-1005 Palvelumuotoilun perusopinnot: 15 op**

### **AM00CF03 Palvelumuotoilun perusteet: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- käyttää palvelumuotoilun termejä, menetelmiä ja prosesseja suunnittelutyössä
- toimia tavoitteellisesti monialaisessa tiimissä
- soveltaa muotoiluajattelua toimeksiantoihin ja ongelmanratkaisuun
- tunnistaa ennakoinnin merkityksen palvelumuotoilussa
- tuottaa visuaalisia esityksiä palvelukokonaisuuksista.

### **AM00BW23 Luovat suunnittelumenetelmät: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- arvioida eri suunnittelumenetelmien eroja
- valita toimeksiantoon soveltuvan suunnittelumenetelmän
- käyttää luovia menetelmiä omassa suunnittelutyössään
- luoda konsepteja kokeillen

### **AM00BW19 Kehitä kokeillen: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- hyödyntää mallinrakennuksen oppimisympäristöjä osana tuotekehitysprosessia
- tuottaa nopeasti tarkoituksenmukaisia prototyyppkejä kehitystyön tueksi.

## **MLTIPAL22S-1006 Palvelumuotoilun ydinopinnot: 30 op**

### **AM00CF00 Käytettävyys, käyttöliittymät ja vuorovaikutteisuuden suunnittelu: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- rakentaa siltaa käytettävyyden psykologisista perusteista hyviin käytäntöihin omassa suunnittelussa
- valita, muotoilla ja toteuttaa vuorovaikutteisuutta tarkoituksenmukaisella tavalla
- yleisimmät vuorovaikutteisuustavat ja -mallit graafisissa käyttöliittymissä ja alustoissa
- analysoida vuorovaikutteisuutta kriittisesti sekä perustella tehdyt ratkaisut suullisesti, kirjallisesti ja visuaalisesti.
- hyödyntää käyttäjätietoa suunnittelussa.

### **AM00BV89 Informaatiomuotoilu: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvata informaatiomuotoilun peruseriaatteet ja analyttisesti arvioida informaatiomuotoilun tuotteita
- valita tarkoituksenmukaisen tavan esittää tietoa
- luoda visuaalisia esityksiä abstraktista tai monimutkaisesta tiedosta.

### **AM00CE50 Markkinointiviestintä ja brändäys: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvata markkinointiajattelun käsitteellisen taustan, sisällön ja tunnuspiirteet
- käyttää markkinointiviestinnän ja brändäyksen menetelmiä omassa ammatillisessa toiminnassa
- tehdä markkinointisuunnitelman
- valita markkinointiviestintään ja brändäykseen tarkoituksenmukaiset keinot ja kanavat.

### **AM00CN40 Palveluympäristöjen suunnittelu: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- hahmottaa ihmisen ja tilan mittasuhteet tilasuunnittelussa ja ymmärtää tilasuunnittelun lähtökohdat
- saavutettavuuden, ergonomian ja esteettömyyden perusteet
- sovittaa yhteen palvelumuotoilun ja tilasuunnittelun elementit suunnittelussa
- konseptoida tilallisen palvelukokonaisuuden.

### **AM00CM66 CAD-työskentely: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- ammattialallaan yleisen CAD-ohjelman perusteet sekä CAD-työskentelyn peruskäsitteistöä
- käyttää CAD-ohjelmaa itsenäisesti suunnittelun työvälineenä
- piirtää CAD-ohjelmalla tarvittavat oman alansa työpiirustukset.

### **AM00CG75 Strateginen muotoilu: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvata strategisen muotoilun yleisperiaatteet
- konseptoida uusia arvonluontimalleja soveltamalla muotoiluajattelua (design thinking) sekä tulevaisuus- ja ideointimenetelmiä innovaatiotoimintaan
- esitellä asiakkaan brändin huomioon ottavan konseptin
- laatia tavoitteet ja alustavan suunnitelman muotoilustrategialle.

### **MLTIPAL22S-1007 Luovan alan ammattilaisuus: 10 op**

### **AM00CD93 A More Sustainable Life – International project: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

The student is able to

- work in her or his respective professional role within an international team
- communicate professionally in an international setting
- take the various aspects of sustainability into account in their professional work.

### **AM00CE55 Liiketoiminnan periaatteet ja ammatinharjoittajuus: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tunnistaa yrittäjyyden osaamisvaatimukset ja arvioida omaa yrittäjyysosaamistaan
- tunnistaa liiketoimintamahdollisuuksia, arvioida liikeideoita ja suunnitella liiketoimintaa oman alansa liiketoimintaympäristössä
- tunnistaa alan yleisimmät sopimukset, lait ja ammattikäytänteet
- huomioida tekijänoikeuslainsäädännön ja immateriaalioikeudet omassa työssään.

### **MLTIPAL22S-1008 Täydentävä osaaminen: 90 op**

#### **Moduulin sisältämät opintojaksot**

Kukin studio on 20 opintopisteen opintojakso. Kunkin lukukauden studio-otsikon alla ensimmäisenä oleva opintojakso on kyseisen koulutuksen oletusvalinta. Muut studio-opintojaksot saman otsikon alla ovat vaihtoehtoja. Keskustele tutoropettajasi kanssa vaihtoehtoista.

### **MLTIPAL22S-1009 Studio 1: 20 op**

### **AM00CM90 Palvelumuotoilustudio: 20 op**

#### **Osaamistavoitteet**



Teema: Ideointi

Opiskelija osaa

- hyödyntää käyttäjälähtöisyyttä ideoinnissa
- hyödyntää monikanavaisuutta käyttäjäkokemuksen muodostamisessa
- soveltaa kestäväen kehityksen periaatteita palvelun kehittämisessä.

Teema: Konseptointi

Opiskelija osaa

- hyödyntää muotoiluprosessia uuden palveluidean kehittämisessä ja palvelukonseptin luomisessa
- mallintaa, testata ja esitellä palveluideoita prototyyppien avulla
- arvioida palvelukonseptin toimivuutta ja kykyä tuottaa arvoa.

Teema: Tiimitoiminta

Opiskelija osaa

- toimia monialaisessa yhteistyössä työelämän toimijoiden kanssa ja edistää palvelumuotoilun työelämäprojektia
- tavoitteellisesti kehittää omaa palvelumuotoilun osaamistaan.

## **MLTIPAL22S-1010 Studio 2: 20 op**

### **AM00CM61 Kaupunkimuotoilu- ja julkisten palvelujen kehittämisen studio: 20 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tunnistaa julkisen organisaation perinteitä, toimintaa sekä päätöksentekoa suhteessa suunnittelu- ja kehitystoimintaan
- tehdä kehittämistyötä erilaisissa muuttuvissa julkisen sektorin toimintaympäristöissä
- toimia omassa ammatillisessa roolissaan moniammatillisessa työryhmässä
- toimia aktiivisessa neuvoo-antavassa roolissa hanke- ja projektijohdon tukena
- visualisoida ja dokumentoida suunnittelutyötä eri kohderyhmien tarpeisiin
- hyödyntää muotoiluajattelua ja -toimintaa johtamisen, toiminnan ja organisaatioiden kehittämisessä.

## **MLTIPAL22S-1011 Studio 3: 20 op**

### **AM00CM56 UI/IXD-studio: 20 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Tämä studio-opintojakso sisältää seuraavat osiot osaamistavoitteineen:

Digitaalisten ratkaisujen yhteissuunnittelu (5 op)

Opiskelija osaa

- toimia ketterän kehityksen työtapojen mukaisesti
- toimia yhteistyössä eri alojen osaajien kanssa digitaalisten tuotteiden kehitystyössä
- esittää, esiintyä ja perustella asiat eri osaamisten näkökulmista
- ideoida toteutettavissa olevia ohjelmistokonsepteja yhteistoiminnassa.

Käyttöliittymäsuunnittelu uusille alustoille (5 op)

Opiskelija osaa

- tunnistaa kosketusnäytöille suunnittelun erityispiirteet, käytännöt ja hallitsee niiden arvioinnin menetelmiä
- valita, muotoilla ja toteuttaa vuorovaikutteisuutta tarkoituksenmukaisella tavalla
- ymmärtää alustakohtaisia käyttöliittymien muotoiluohjeistuksia
- toteuttaa prototyyppejä käyttäen nykyaikaisia ohjelmistotyökaluja
- hyödyntää käyttäjäpalautetta suunnittelutyössä.

Mobiilisovellusprojekti (10 op)

Opiskelija osaa

- toteuttaa vaativan vuorovaikutteisen toiminnallisen mallin toteutettavalle konseptille
- testata palvelua tai ohjelmistoa ja muuttaa sitä saadun palautteen mukaan
- yleisimmät vuorovaikutteisuustavat ja -mallit graafisissa käyttöliittymissä ja alustoissa
- edetä mallinnuksesta valmiiseen appiin eri väyliä.

## **AM00CM78 Tuotekehitysstudio: 20 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija

- ymmärtää erilaisia tuotekehitysprosessien lähestymistapoja
- tuntee innovaatioiden ja ennakoinnin roolin osana tuotekehitysprosessia
- osaa tehdä suunnittelutyötä tuotannon rajoitusten puitteissa ja ymmärtää suunnittelun ja tuotannon välisen suhteen
- ymmärtää tuotannon toimitusketjujen ja alihankinnan perusteet
- käyttää ennakointia ja tuottaa innovaatioita tuotekehitysprosessissa
- soveltaa tietämystään keskeisimmistä materiaaleista sekä tuotantojärjestelmistä suunnittelutyöhön
- toimia omassa ammatillisessa roolissaan monialaisessa tiimissä.

## **MLTIPAL22S-1012 Kansainvälinen opiskelijavaihto: 30 op**

### **Moduulin sisältämät opintojaksot**

Kansainvälisessä partnerikorkeakoulussa suoritettavat opinnot erillisen Learning Agreement -sopimuksen mukaisesti.

## **MLTIPAL22S-1013 Studio 4: 20 op**

## **AM00CM62 Tilasuunnittelustudio: 20 op**

### **Osaamistavoitteet**

Tämä studio-opintojakso sisältää seuraavat osiot osaamistavoitteineen:

Asumisympäristö (10 op)

Opiskelija osaa

- havainnoida ja analysoida tilojen mittasuhteita, muotoja, toimivuutta ja tunnelmaa
- tehdä suunnitteluratkaisuja ergonomisen ja aistiystävällisen ympäristön aikaansaamiseksi
- suunnitella asuintiloja, jotka vastaavat ajankohtaisiin rakentamisen ja asumismukavuuden vaatimuksiin

- laatia kodin sisustussuunnittelun asiakirjat.

#### Julkitilasuunnittelu (10 op)

Opiskelija osaa

- huomioida julkitilojen erityisvaatimukset suunnittelutyössä
- suunnitella tilallisen palvelukonseptin
- tuottaa luonnos- ja toteutusvaiheen sisustus-, kaluste- ja valaistussuunnitelmiin liittyvät asiakirjat
- suunnitella esteettömiä julkitiloja
- toimia monialaisessa projektissa ja kommunikoida ammattimaisesti.

### **AM00CM59 XR/AR-studio: 20 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- määrittellä XR (extended reality) ja AR (augmented reality) -käsitteet sekä keskustella näiden ja muiden niihin rinnastuvien teknologioiden soveltamismahdollisuuksista
- suunnitella ratkaisuja, joissa XR/AR-teknologiat ja menetelmät tukevat käyttökokemusta, oppimista, markkinointiviestintää tai muita asiakkaan tarpeita ja tarpeita
- tuottaa prototyyppejä, joiden avulla XR/AR-ratkaisuja ja -sisältöjä voidaan arvioida ja kehittää edelleen
- toimia oman asiantuntijuutensa mukaisessa roolissa monialaisessa suunnittelu- ja tuotantotiimissä.

### **AM00CM54 Brändistudio: 20 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Tämä studio-opintojakso sisältää seuraavat osiot osaamistavoitteineen:

#### Visuaalisen identiteetin suunnittelu (10 op)

Opiskelija osaa

- tuottaa tavoitteellisen mielikuvan mukaisia graafisia tunnuksia
- sanallistaa visuaalisen identiteetin merkityksen osana markkinointiviestintää
- konseptoida tavoitteenmukaisen visuaalisen identiteetin
- suunnitella tarkoituksenmukaista, huoliteltua typografiaa
- luotsata visuaalisen ilmeen uudistusprosessin
- soveltaa design management -ajattelutapaa.

#### Kaupalliset julkaisut (5 op)

Opiskelija osaa

- arvioida sisällön, kohderyhmän ja julkaisun graafisen muodon välistä yhteyttä
- selittää kaupallisen ja journalistisen julkaisun eron
- yhdistää brändimielikuvia ja -tavoitteita julkaisuihin
- suunnitella kaupallisen esitteen tai tuotekatalogin eri julkaisu ympäristöihin
- aikatauluttaa työprosessin.

#### Brändinhallinta (5 op)

Opiskelija osaa

- ymmärtää brändinhallinnan merkityksen visuaalisen viestinnän kontekstissa
- kirjoittaa brändistrategian, koostaa brändikirjan ja tuottaa niitä hyödyntäen visuaalisia materiaaleja
- työskennellä ja kehittää olemassa olevia brändejä

- koostaa ja hallita erilaisia aineistopankkeja ja tietää niiden käyttötavat
- ymmärtää ja osaa hyödyntää vaikuttamisen mekanismeja.

## **AM00CM99 Game Design -studio: 20 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija

- osaa kuvata suunnittelun, pelimekaniikan ja kerronnan roolit pelillisen kokemuksen suunnittelussa
- ymmärtää pelien suunnitteluprosessin eri vaiheet
- ymmärtää pelimekaniikkojen peruseriaatteen ja osaa hyödyntää niitä pelillisyyden suunnittelussa
- osaa tuottaa perustason pelikonseptin ja työskennellä sen tuotantoprosessissa osana monialaista ryhmää
- osaa dokumentoida pelisuunnitelman alan vaatimusten mukaisesti ja viestiä tuotantoprosessista tuotannon sidosryhmille.

## **AM00CM67 Intelligent Mobility Studio: 20 op**

### **Osaamistavoitteet**

The student is able to

- design solutions for the needs of personal and public mobility
- present their concepts and designs both visually and by prototyping
- take a systemic approach to mobility solutions and design solutions that take sustainability and regulatory issues into account.

## **MLTIPAL22S-1014 Vapaasti valittavat opinnot: 10 op**

### **AM00CM92 Studioportfolio 1: 2 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- dokumentoida omaa osaamistaan visuaalisesti
- sanallistaa toimeksiannon sekä työskentelyprosessinsa pääkohdat selkeästi
- tuottaa yhtenäisen, visuaalisen portfolioon.

### **AM00CM93 Studioportfolio 2: 2 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- dokumentoida omaa työskentelytapaansa ja -prosessiaan visuaalisesti sekä kirjallisesti
- sijoittaa oman osaamisensa ja ilmaisunsa ammattikentän viitekehykseen
- tuottaa kattavan visuaalisen portfolioon omista töistään.

### **AM00CM94 Studioportfolio 3: 1 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- raportoida työskentelyään projektissa asiakkaalle, projektijohdolle tai rahoittajalle
- osoittaa lähdeviitteitä käyttäen tuntevansa oman alansa käytänteitä
- tuottaa visuaalisuutta hyödyntävän kirjallisen raportoinnin.

## **AM00BV84 Tutkimus ja kehittäminen opinnäytetyössä: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- hankkia, hyödyntää ja arvioida tutkimus- ja kehittämistoimintaan liittyvää informaatiota lähdekriittisesti
- noudattaa eettisiä periaatteita tutkimustoiminnassa
- valita ja käyttää oman alansa tyypillisimpiä tutkimus- ja kehittämismenetelmiä
- kirjoittaa tieteellisen raportin sekä hallitsee sen kieli- ja tyyliasun sekä lähdemerkinnät.

## **MLTIPAL22S-1015 Muissa korkeakouluissa suoritettut opinnot: 0 op**

### **Moduulin sisältämät opintojaksot**

Voit suorittaa opintojaksoja toisissa korkeakouluissa esimerkiksi CampusOnline-opintoina, avoimen yliopiston tai avoimen AMK:n opiskelijana.

## **MLTIPAL22S-1016 Harjoittelu: 30 op**

### **HA00CD54 Harjoittelu: 10 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

### **HA00BU51 Harjoittelu 2: 10 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

### **HA00BU52 Harjoittelu 3: 10 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

### **MLTIPAL22S-1017 Opinnäytetyö: 15 op**

#### **AO00BU53 Opinnäytetyön suunnittelu: 5 op**

##### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvata opinnäytetyönsä tavoitteet ja keskeisen sisällön
- suunnitella ja kuvata oman opinnäytetyöprosessinsa vaiheet
- ottaa huomioon mahdolliset tutkimuslupa- ja tekijänoikeusasiat.

#### **AO00BU54 Opinnäytetyön toteutus: 5 op**

##### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- toteuttaa opinnäytetyön hyväksytyyn opinnäytetyösuunnitelman pohjalta.

#### **AO00BU55 Opinnäytetyön raportointi ja viimeistely: 5 op**

##### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- esittää opinnäytetyönsä tulokset tai tuotoksen
- raportoida opinnäytetyönsä kirjallisesti LAB-ammattikorkeakoulun opinnäytetyöohjeen mukaisesti
- osaa kirjoittaa kypsyysnäytteen.