

**LAB-ammattikorkeakoulu
2021-2022**

**Muotoilija (AMK), käyttökokemus- ja käyttöliittymämuotoilu
21S, päivätoteutus, Lahti**

| Tunnus | Nimi | 1 v | 2 v | 3 v | 4 v | Op yht |
|---|---|-----|-----|-----|-----|-----------|
| UXUI21SLTI-1001 Yhteiset opinnot | | | | | | 15 |
| AY00BU47 | Ammatillinen kasvu 1 | 1 | | | | 1 |
| AY00BU48 | Ammatillinen kasvu 2 | | 1 | | | 1 |
| AY00BU49 | Ammatillinen kasvu 3 | | | 1 | | 1 |
| A300CJ89 | Orientation to Sustainability Thinking | 2 | | | | 2 |
| KE00BT61 | English for Work | 4 | | | | 4 |
| KR00BU42 | Svenska i arbetslivet, muntlig | 1 | | | | 1 |
| KR00BU43 | Svenska i arbetslivet, skriftlig | 1 | | | | 1 |
| KS00BT59 | Asiantuntijan viestintätaidot | 4 | | | | 4 |
| UXUI21SLTI-1002 Ammatillinen ydinosaaminen | | | | | | 90 |
| UXUI21SLTI-1006 Taideperusta | | | | | | 15 |
| AM00CE41 | Taidehistoria | 5 | | | | 5 |
| AM00CF73 | Väri, muoto ja sommittelu | 5 | | | | 5 |
| AM00BV66 | Visuaalinen suunnittelu | 5 | | | | 5 |
| UXUI21SLTI-1010 Käyttökokemus- ja käyttöliittymämuotoilun perusopinnot | | | | | | 30 |
| AM00CE47 | Visuaaliset suunnitteluvälineet | 5 | | | | 5 |
| AM00CF00 | Käytettävyys, käyttöliittymät ja vuorovaikutteisuuden suunnittelu | 5 | | | | 5 |
| AM00CG69 | Käyttöliittymäsuunnittelun menetelmät | 5 | | | | 5 |
| AM00CE49 | Kuvakerronta ja liikkuvan kuvan suunnittelu | 5 | | | | 5 |
| AM00BV89 | Informaatiomuotoilu | 5 | | | | 5 |
| AM00CE48 | Visuaalisen viestinnän historia | 5 | | | | 5 |
| UXUI21SLTI-1012 Käyttökokemus- ja käyttöliittymämuotoilun ydinopinnot | | | | | | 35 |
| AM00CF02 | Johdatus muotoiluun | | 5 | | | 5 |
| AM00CG70 | UX-muotoilun menetelmät | | 5 | | | 5 |
| AM00CG71 | Käyttöliittymäkoodauksen perusteet | | 5 | | | 5 |
| AM00CG73 | Prototyypistä sovellukseksi | | 5 | | | 5 |
| AM00CF03 | Palvelumuotoilun perusteet | | 5 | | | 5 |
| AM00CE50 | Markkinointiviestintä ja brändäys | | 5 | | | 5 |
| AM00CG74 | IoT ja tulevaisuuden käyttöliittymät | | 5 | | | 5 |

UXUI21SLTI-1007 Luovan alan ammattilaisuus 10

| | | | | | | |
|----------|--|--|---|---|--|---|
| AM00CD93 | A More Sustainable Life – International project | | 5 | | | 5 |
| AM00CE55 | Liiketoiminnan periaatteet ja ammatinharjoittajuus | | | 5 | | 5 |

UXUI21SLTI-1003 Täydentävä osaaminen 90**UXUI21SLTI-1013 Studio 1 20**

| | | | | | | |
|----------|----------------------|--|----|--|--|----|
| AM00CM68 | App Workshop -studio | | 20 | | | 20 |
|----------|----------------------|--|----|--|--|----|

UXUI21SLTI-1014 Studio 2 20

| | | | | | | |
|----------|---------------------|--|--|----|--|----|
| AM00CM69 | UI/UX-koodausstudio | | | 20 | | 20 |
|----------|---------------------|--|--|----|--|----|

UXUI21SLTI-1017 Studio 3 20

| | | | | | | |
|----------|---------------|--|--|----|--|----|
| AM00CM56 | UI/IxD-studio | | | 20 | | 20 |
|----------|---------------|--|--|----|--|----|

UXUI21SLTI-1015 Studio 4 20

| | | | | | | |
|----------|--------------|--|--|--|----|----|
| AM00CM59 | XR/AR-studio | | | | 20 | 20 |
|----------|--------------|--|--|--|----|----|

UXUI21SLTI-1008 Vapaasti valittavat opinnot 10**UXUI21SLTI-1004 Harjoittelu 30**

| | | | | | | |
|----------|---------------|--|---|----|----|----|
| HA00CD54 | Harjoittelu | | 5 | 5 | | 10 |
| HA00BU51 | Harjoittelu 2 | | | 10 | | 10 |
| HA00BU52 | Harjoittelu 3 | | | | 10 | 10 |

UXUI21SLTI-1005 Opinnäytetyö 15

| | | | | | | |
|----------|--|--|--|--|---|---|
| AO00BU53 | Opinnäytetyön suunnittelu | | | | 5 | 5 |
| AO00BU54 | Opinnäytetyön toteutus | | | | 5 | 5 |
| AO00BU55 | Opinnäytetyön raportointi ja viimeistely | | | | 5 | 5 |

UXUI21SLTI-1001 Yhteiset opinnot: 15 op**AY00BU47 Ammatillinen kasvu 1: 1 op****Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- suunnitella omaa oppimistaan ja toimia omia opintojaan koskevissa yhteistyötilanteissa
- tunnistaa itsensä oppijana ja pystyy kehittämään omia oppimisen valmiuksiaan
- toimia ryhmän jäsenenä- toimia ammattikorkeakoulun oppimisympäristöissä
- hahmottaa omaa alaa ja sen tulevaisuuden osaamistarpeita- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

AY00BU48 Ammatillinen kasvu 2: 1 op**Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tunnistaa omaa osaamistaan suhteessa tavoitteena olevan uran osaamistarpeisiin
- osaa rakentaa uratoivetta tukevan HOPS-suunnitelman
- osaa monipuolisesti hyödyntää opintotarjontaa ja erilaisia opiskelumahdollisuuksia
- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

AY00BU49 Ammatillinen kasvu 3: 1 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- tunnistaa itsensä oppijana ja pystyy kehittämään omia oppimisen valmiuksiaan
- osaa arvioida oman alan innovatiivisia tai vaihtoehtoisia tulevaisuuden osaamistarpeita
- tunnistaa omaa osaamistaan ja sen kehittämistarpeita sekä osaa suunnitella omaa uraa niitähuomioiden
- hallitsee alansa ammattikäsitteet ja tuo osaamisensa näkyväksi työnhakutilanteissa
- antaa palautetta opetuksesta ja palveluista ja osallistua näin koulutuksen kehittämiseen

A300CJ89 Orientation to Sustainability Thinking: 2 op

Osaamistavoitteet

Tunnistaa ja määrittää kestävyteen liittyvät keskeiset käsitteet ja viitekehykset. Huomioida taloudellisten, sosiaalisten ja ympäristöllisten kestävyysteemojen yhtymäkohdat. Ymmärtää ja kehittää omaa henkilökohtaista roolia kestävyden edistämässä.

Arviointikriteerit

Tyydyttävä (1-2)

Hyväksytty- hylätty

KE00BT61 English for Work: 4 op

Osaamistavoitteet

The student is able to

- communicate clearly and effectively in different generic and field-specific workplace situations both orally and in writing
- find, evaluate and use information effectively
- function collaboratively in international working environments.

KR00BU42 Svenska i arbetslivet, muntlig: 1 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- ilmaista ja perustella mielipiteensä
- käyttää oman alansa keskeistä perussanastoa
- kertoa keskeiset asiat koulutuksestaan, työkokemuksestaan ja -tehtävistään
- esitellä oman alansa toimintaympäristöä
- viestiä erilaisissa työelämän vuorovaikutustilanteissa ruotsin kielellä.

Opiskelija suorittaa julkishallinnon ruotsin kielen suullisen kielitutkinnon.

KR00BU43 Svenska i arbetslivet, skriftlig: 1 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- käyttää oman alansa keskeistä perussanastoa
- kertoa keskeiset asiat koulutuksestaan, työkokemuksestaan ja -tehtävistään
- tuottaa erilaisia opiskeluun ja työelämään liittyviä lyhyitä tekstejä sekä ymmärtää oman alansa tekstejä
- hankkia tietoa omaan alaan liittyen ruotsin kielellä
- käyttää nettisanakirjoja

Opiskelija suorittaa julkishallinnon ruotsin kielen kirjallisen kielitutkinnon.

KS00BT59 Asiantuntijan viestintätaidot: 4 op

Osaamistavoitteet

Tavoitetaso: C2

Opiskelija osaa

- eritellä ja arvioida viestintäosaamistaan sekä antaa, vastaanottaa ja hyödyntää palautetta viestintätaitojensa kehittämisessä
- toimia tavoitteellisesti, tarkoituksenmukaisesti ja taitavasti työelämän ja oman ammattialansa viestintä- ja vuorovaikutustilanteissa (teksti-, esiintymis- ja ryhmäviestintätaidot)
- ottaa viestinnässään huomioon vastaanottajan/vuorovaikutuskumppanin, tilanteen ja alansa vaatimukset
- viestiä jäsentyneesti, ymmärrettävästi ja vakuuttavasti
- kehittää suomen kielen ja viestinnän taitojaan osana omaa asiantuntijuuttaan ja ammattitaitoaan (halu ja motivaatio viestintätaitojen jatkuvaan oppimiseen ja kehittämiseen).

UXUI21SLTI-1002 Ammatillinen ydinosaaminen: 90 op

UXUI21SLTI-1006 Taideperusta: 15 op

AM00CE41 Taidehistoria: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvata länsimaisen kuvataiteen, arkkitehtuurin ja muun visuaalisen kulttuurin perusteita esihistoriasta nykyaikaan
- käyttää taidehistorian ja visuaalisen kulttuurin tutkimuskäsitteitä ja lukea tutkimuksia
- kuvata ammattialansa osana taiteellisen tekemisen kenttää ja visuaalista toimintaympäristöä
- käyttää tietoaan taidehistorian ilmiöistä oman ammattitaitonsa kehittämiseksi.

AM00CF73 Väri, muoto ja sommittelu: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- esittää värihavainnon ja sommittelun kokonaisvaltaisuuden ja suhteellisuuden kuvallisten harjoitusten avulla
- sanallisesti kuvata värien ja väriyhdistelmien impressiivisen, ekspressiivisen ja symbolisen luonteen sekä muotojen ja sommittelussa käytettävien elementtien luonteita

- soveltaa luovasti värien vuorovaikutuksen, muoto-opin ja sommittelun lainalaisuuksia visuaalisissa harjoitteissa
- keskustella klassisen väriopin ja sommittelun teorioista ja niiden sovelluksista taiteessa ja muotoilussa.

AM00BV66 Visuaalinen suunnittelu: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- esitellä omia teoksiaan vertaisyleisölle ja arvioida niitä kriittisesti
- käyttää erilaisia visuaalisia ideointimenetelmiä
- käyttää havaintojaan ja tunteitaan luovan ajattelun lähtökohtina
- vertailla kuvataiteiden ja muun visuaalisen kulttuurin välisiä yhteyksiä
- analysoida, tulkita ja selittää aikamme visuaalista kulttuuria.

UXUI21SLTI-1010 Käyttökokemus- ja käyttöliittymämuotoilun perusopinnot: 30 op

AM00CE47 Visuaaliset suunnitteluvälineet: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- digitaalisen työskentelyn peruskäsitteistön
- oman alansa digitaalisten visuaalisten perustyökalujen käytön perusteet
- hyödyntää visuaalisia työvälineitä toimeksiantojen toteutuksessa
- etsiä oppaita ja tietoa suunnitteluvälineiden edistyneempien ominaisuuksien käytöstä.

AM00CF00 Käytettävyys, käyttöliittymät ja vuorovaikutteisuuden suunnittelu: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- rakentaa siltaa käytettävyyden psykologisista perusteista hyviin käytäntöihin omassa suunnittelussa
- valita, muotoilla ja toteuttaa vuorovaikutteisuutta tarkoituksenmukaisella tavalla
- yleisimmät vuorovaikutteisuustavat ja -mallit graafisissa käyttöliittymissä ja alustoissa
- analysoida vuorovaikutteisuutta kriittisesti sekä perustella tehdyt ratkaisut suullisesti, kirjallisesti ja visuaalisesti.
- hyödyntää käyttäjätietoa suunnittelussa.

AM00CG69 Käyttöliittymäsuunnittelun menetelmät: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvailla käyttöliittymäsuunnittelussa käytettäviä menetelmiä
- lähestyä suunnittelutehtävää menetelmällisesti ja valita asianmukaisen lähestymistavan
- arvioida käyttöliittymiä käytettävyyden näkökulmasta esimerkiksi heuristisia menetelmiä ja käyttäjätestausta hyödyntäen
- prototyypin toteuttamisen menetelmiä sekä prosesseja ja osaa toimia työryhmän jäsenenä

suunnittelutyössä.

AM00CE49 Kuvakerronta ja liikkuvan kuvan suunnittelu: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- käyttää dramaturgian ja käsikirjoittamisen perustietoutta suunnittelutyössään
- keskustella liikkuvan kuvan kerronnan muodoista ja hyödyntää erilaisia kerrontatapoja omassa ilmaisussaan
- käyttää erilaisia työkaluja suunnitellakseen kuvakerronnallisen teoksen.

AM00BV89 Informaatiomuotoilu: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija

- osaa kuvata informaatiomuotoilun peruseriaatteet ja analyttisesti arvioida informaatiomuotoilun tuotteita
- osaa valita tarkoituksenmukaisen tavan esittää tietoa
- osaa luoda visuaalisia esityksiä abstraktista tai monimutkaisesta tiedosta.

AM00CE48 Visuaalisen viestinnän historia: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- eritellä visuaalisen viestinnän eri kanavien kehitystä historian alkuvaiheista nykypäivään
- suhteuttaa taideteollisia tyyliuuntauksia kunkin ajan muihin ilmiöihin
- tunnistaa eri aikakausien tyylejä ja tärkeimpiä tekijöitä graafisessa suunnittelussa, typografiassa ja valokuvauksessa
- nähdä oman tekemisensä pitkän tradition jatkumona.

UXUI21SLTI-1012 Käyttökokemus- ja käyttöliittymämuotoilun ydinopinnot: 35 op

AM00CF02 Johdatus muotoiluun: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kertoa mitä muotoilu on ja miten se vaikuttaa arjen, yhteiskunnan ja liiketoiminnan kehitykseen
- hyödyntää muotoiluajattelua ja joitakin muotoilulle tyypillisiä prosesseja ja menetelmiä ongelmanratkaisussa.

AM00CG70 UX-muotoilun menetelmät: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- määritellä tyypillisiä käyttökokemukseen ja palvelukokemukseen vaikuttavia tekijöitä
- tutkia tuotteen tai palvelun käyttökokemusta ja perustellusti raportoida löydöksistä sekä esittää

kehitysehdotuksia

- tuottaa toiminnallisen ja visuaalisen suunnitelman käyttökokemuksesta

AM00CG71 Käyttöliittymäkoodauksen perusteet: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- keskustella vuorovaikutteisten tuotteiden teknisistä ratkaisuista suunnittelijan näkökulmasta
- suunnitella toiminnallisuuksia, jotka hyödyntävät käyttäjän laitteen sekä tietoverkon ominaisuuksia
- tunnistaa eri ohjelmointiympäristöjen ominaispiirteitä
- perustasolla käyttää ohjelmointikieltä työvälineenä.

AM00CG73 Prototyypistä sovellukseksi: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- tuottaa vuorovaikutteisia toimintoja sisältävän käyttöliittymäprototyypin käyttäen tyypillisiä ohjelmistotyökaluja
- hyödyntää nopeasti toteutettavia prototyyppejä käyttöliittymien kehitystyössä

AM00CF03 Palvelumuotoilun perusteet: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- käyttää palvelumuotoilun termejä, menetelmiä ja prosesseja suunnittelutyössä
- toimia tavoitteellisesti monialaisessa tiimissä
- soveltaa muotoiluajattelua toimeksiantoihin ja ongelmanratkaisuun
- tunnistaa ennakoinnin merkityksen palvelumuotoilussa
- tuottaa visuaalisia esityksiä palvelukokonaisuuksista.

AM00CE50 Markkinointiviestintä ja brändäys: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvata markkinointiajattelun käsitteellisen taustan, sisällön ja tunnuspiirteet
- käyttää markkinointiviestinnän ja brändäyksen menetelmiä omassa ammatillisessa toiminnassa
- tehdä markkinointisuunnitelman
- valita markkinointiviestintään ja brändäykseen tarkoituksenmukaiset keinot ja kanavat.

AM00CG74 IoT ja tulevaisuuden käyttöliittymät: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- keskustella esineiden internetin (IoT) ja muiden vastaavien teknologioiden tuomista mahdollisuuksista käyttöliittymien suunnittelussa
- käyttää ennakoitua tietoa ja -menetelmiä osana suunnittelutyötä
- suunnata oman osaamisensa kehittämistä suhteessa uusiin tulevaisuuden trendeihin.

UXUI21SLTI-1007 Luovan alan ammattilaisuus: 10 op

AM00CD93 A More Sustainable Life – International project: 5 op

Osaamistavoitteet

The student is able to

- work in her or his respective professional role within an international team
- communicate professionally in an international setting
- take the various aspects of sustainability into account in their professional work.

AM00CE55 Liiketoiminnan periaatteet ja ammatinharjoittajuus: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- tunnistaa yrittäjyyden osaamisvaatimukset ja arvioida omaa yrittäjyysosaamistaan
- tunnistaa liiketoimintamahdollisuuksia, arvioida liikeideoita ja suunnitella liiketoimintaa oman alansa liiketoimintaympäristössä
- tunnistaa alan yleisimmät sopimukset, lait ja ammattikäytänteet
- huomioida tekijänoikeuslainsäädännön ja immateriaalioikeudet omassa työssään.

UXUI21SLTI-1003 Täydentävä osaaminen: 90 op

Moduulin sisältämät opintojaksot

Kukin studio on 20 opintopisteen opintojakso. Kunkin lukukauden studio-otsikon alla ensimmäisenä oleva opintojakso on kyseisen koulutuksen oletusvalinta. Muut studio-opintojaksot saman otsikon alla ovat vaihtoehtoja. Keskustele tutoropettajasi kanssa vaihtoehtoista.

UXUI21SLTI-1013 Studio 1: 20 op

AM00CM68 App Workshop -studio: 20 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- analysoida toimeksiannon suunnittelutyön tavoitteiksi ja reunaehdoiksi
- suunnitella mobiilisovelluksen ominaisuuksia, toiminnallisuuksia ja käyttöliittymän
- esitellä suunnitelmia tarkoituksenmukaisia visualisointeja ja prototyyppejä käyttäen
- tuottaa tarvittavat suunnitteludokumentit toteutusta varten
- osallistua suunnittelu- ja toteutustyöhön oman ammatillisen roolinsa näkökulmasta.

UXUI21SLTI-1014 Studio 2: 20 op

AM00CM69 UI/UX-koodausstudio: 20 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- algoritmisen ajattelun periaatteet
- suunnitella toteuttamiskelpoisia vuorovaikutteisia ominaisuuksia ja käyttöliittymiä
- keskustella ammatillisesti ohjelmistokehittäjien sekä tietoverkkoasiantuntijoiden kanssa
- toteuttaa edistyneen prototyypin sovelluksesta tai muusta käyttöliittymästä
- tuoda asiakkaan/tilaajan kanssa käytäviin keskusteluihin käyttökokemuksen sekä teknisen toteutuksen näkökulmia.

UXUI21SLTI-1017 Studio 3: 20 op

AM00CM56 UI/IxD-studio: 20 op

Osaamistavoitteet

Tämä studio-opintojakso sisältää seuraavat osiot osaamistavoitteineen:

Digitaalisten ratkaisujen yhteissuunnittelu (5 op)

Opiskelija osaa

- toimia ketterän kehityksen työtapojen mukaisesti
- toimia yhteistyössä eri alojen osaajien kanssa digitaalisten tuotteiden kehitystyössä
- esittää, esiintyä ja perustella asiat eri osaamisten näkökulmista
- ideoida toteutettavissa olevia ohjelmistokonsepteja yhteistoiminnassa.

Käyttöliittymäsuunnittelu uusille alustoille (5 op)

Opiskelija osaa

- tunnistaa kosketusnäytöille suunnittelun erityispiirteet, käytännöt ja hallitsee niiden arvioinnin menetelmiä
- valita, muotoilla ja toteuttaa vuorovaikutteisuutta tarkoituksenmukaisella tavalla
- ymmärtää alustakohtaisia käyttöliittymien muotoiluohjeistuksia
- toteuttaa prototyyppejä käyttäen nykyaikaisia ohjelmistotyökaluja
- hyödyntää käyttäjäpalautetta suunnittelutyössä.

Mobiilisovellusprojekti (10 op)

Opiskelija osaa

- toteuttaa vaativan vuorovaikutteisen toiminnallisen mallin toteutettavalle konseptille
- testata palvelua tai ohjelmistoa ja muuttaa sitä saadun palautteen mukaan
- yleisimmät vuorovaikutteisuustavat ja -mallit graafisissa käyttöliittymissä ja alustoissa
- edetä mallinnuksesta valmiiseen appiin eri väyliä.

UXUI21SLTI-1015 Studio 4: 20 op

AM00CM59 XR/AR-studio: 20 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- määritellä XR (extended reality) ja AR (augmented reality) -käsitteet sekä keskustella näiden ja muiden niihin rinnastuvien teknologioiden soveltamismahdollisuuksista
- suunnitella ratkaisuja, joissa XR/AR-teknologiat ja menetelmät tukevat käyttökokemusta, oppimista, markkinointiviestintää tai muita asiakkaan tarpeita ja tarpeita

- tuottaa prototyyppejä, joiden avulla XR/AR-ratkaisuja ja -sisältöjä voidaan arvioida ja kehittää edelleen
- toimia oman asiantuntijuutensa mukaisessa roolissa monialaisessa suunnittelu- ja tuotantotiimissä.

UXUI21SLTI-1008 Vapaasti valittavat opinnot: 10 op

UXUI21SLTI-1004 Harjoittelu: 30 op

HA00CD54 Harjoittelu: 10 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

HA00BU51 Harjoittelu 2: 10 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

HA00BU52 Harjoittelu 3: 10 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvailla työhön liittyviä ilmiöitä ja käyttää siihen liittyviä keskeisiä käsitteitä
- toimia tuloksellisesti työyhteisön käytäntöjen ja ammattialan eettisten periaatteiden mukaisesti
- käyttää opittuja tekniikoita, työtapoja, malleja ja prosesseja
- toimia asiakaslähtöisesti työyhteisön vuorovaikutustilanteissa ja yhteistyöverkostoissa
- arvioida ja kehittää omaa osaamistaan suhteessa työpaikalla tehtävään työhön

UXUI21SLTI-1005 Opinnäytetyö: 15 op

AO00BU53 Opinnäytetyön suunnittelu: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- kuvata opinnäytetyönsä tavoitteet ja keskeisen sisällön
- suunnitella ja kuvata oman opinnäytetyöprosessinsa vaiheet

- ottaa huomioon mahdolliset tutkimuslupa- ja tekijänoikeusasiat.

AO00BU54 Opinnäytetyön toteutus: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- toteuttaa opinnäytetyön hyväksytyn opinnäytetyösuunnitelman pohjalta.

AO00BU55 Opinnäytetyön raportointi ja viimeistely: 5 op

Osaamistavoitteet

Opiskelija osaa

- esittää opinnäytetyönsä tulokset tai tuotoksen
- raportoida opinnäytetyönsä kirjallisesti LAB-ammattikorkeakoulun opinnäytetyöohjeen mukaisesti
- osaa kirjoittaa kypsyysnäytteen.