

**LAB-ammattikorkeakoulu  
2020-2021**

**Insinööri (ylempi AMK), digitaaliset ratkaisut, Lahti**

Tunnus	Nimi	1 v	Op yht
<b>YDIGT20SLTI-1003 Ydinosaaminen</b>			<b>20</b>
YY00BW95	Uuden ajan digitaaliset ratkaisut	5	5
YY00BW96	Kehittäminen muutoksen muotona	5	5
YY00CB91	Datan analysointi ja visualisointi	5	5
YY00CC67	Koneoppiminen	5	5
<b>YDIGT20SLTI-1006 Täydentävä osaaminen</b>			<b>10</b>
TE00BR03	IoT	5	5
LA00BO58	Pelillisuus	5	5
<b>YDIGT20SLTI-1007 Opinnäytetyö</b>			<b>30</b>
YO00BU70	Opinnäytetyön suunnittelu	10	10
YO00BU71	Opinnäytetyön toteutus ja raportointi	20	20

**YDIGT20SLTI-1003 Ydinosaaminen: 20 op**

**YY00BW95 Uuden ajan digitaaliset ratkaisut: 5 op**

**Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- arvioida yksilön ja organisaation digikypsyyttä
- kuvailla digitaalisten ratkaisujen uusia kehitystrendejä
- suunnitella digitaalisen ratkaisun tukemaan organisaation palvelua, toimintaa

**YY00BW96 Kehittäminen muutoksen muotona: 5 op**

**Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- etsiä ja analysoida uusinta tietoa kehittämis- ja innovaatiotoiminnassa
- käyttää perustellusti tutkimus- ja kehittämismenetelmiä
- arvioida kriittisesti kehittämis- ja innovaatiotoiminnan tuloksia ja vaikutuksia

**YY00CB91 Datan analysointi ja visualisointi: 5 op**

**Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa:

- tutkia datan ominaisuuksia jatkokäsittelyn kannalta

- hyödyntää matemaattisia menetelmiä datan analysoinnissa
- hyödyntää modernia tilastollista työkalua
- visualisoida datan ja analyysin jatkokäsittelyä hyödyntävällä tavalla
- tuottaa toistettavan tutkimuksen

## **YY00CC67 Koneoppiminen: 5 op**

### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa:

- käyttää hyväkseen sekä ohjattua sekä ohjaamatonta koneoppimista tarkoituksenmukaisella tavalla
- toteuttaa koneoppimismallin sovittamisen
- hyödyntää datapohjaista päätöksentekoa

## **YDIGT20SLTI-1006 Täydentävä osaaminen: 10 op**

### **TE00BR03 IoT: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa;

- kuvata erilaisien IoT verkkoarkkitehtuurien rakenteet ja niiden liittymisen osaksi laajempia tietojärjestelmiä
- kuvata IoT teknologioiden mahdollistavat uudet liiketoimintamallit
- ottaa huomioon IoT teknologioille erityiset tietoturvariskit
- osaa suunnitella ja ottaa käyttöön IoT pohjaisen sensoriverkon

### **LA00BO58 Pelillisuus: 5 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- tunnistaa pelin kaltaisia aktiviteetteja sekä pelillisiä mahdollisuuksia digitaalisesti toimivissa ympäristöissä
- suunnitella strategioita ja taktiikoita, joita voidaan integroida digitaalisten palveluiden pelimekaniikkoihin
- käyttää pelien ydinkonsepteja, suunnittelumalleja sekä soveltuvia koodiesimerkkejä

## **YDIGT20SLTI-1007 Opinnäytetyö: 30 op**

### **YO00BU70 Opinnäytetyön suunnittelu: 10 op**

#### **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- kuvata opinnäytetyönsä tavoitteet ja keskeisen sisällön
- suunnitella ja kuvata oman opinnäytetyöprosessinsa vaiheet
- ottaa huomioon mahdolliset tutkimuslupa- ja tekijänoikeusasiat.

### **YO00BU71 Opinnäytetyön toteutus ja raportointi: 20 op**

## **Osaamistavoitteet**

Opiskelija osaa

- osaa toteuttaa opinnäytetyön hyväksytyn opinnäytetyösuunnitelman pohjalta
- esittää opinnäytetyönsä tulokset tai tuotoksen
- raportoida opinnäytetyönsä kirjallisesti LAB-ammattikorkeakoulun opinnäytetyöohjeen mukaisesti
- kirjoittaa kypsyysnäytteenä lehdistötiedotteen tai artikkelin.